

Serie 10

Aufgabe 10.1

Multiple Choice: Online abzugeben.

10.1a) Bezüglich des euklidischen Skalarprodukts in \mathbb{R}^2 ist die Orthogonalprojektion von $\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$ auf $\begin{bmatrix} 6 \\ 3 \end{bmatrix}$ der Vektor $\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$.

(i) richtig

(ii) falsch

10.1b) $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ist eine orthogonale Matrix genau dann, wenn ihre Spalten eine Orthonormalbasis von \mathbb{R}^n bezüglich des euklidischen Skalarprodukts bilden.

(i) richtig

(ii) falsch

10.1c) Falls sich die Graphen zweier Funktionen f und g senkrecht schneiden, so sind f und g orthogonal bezüglich des Skalarprodukts $\langle f, g \rangle = \int_a^b f(x)g(x) dx$.

(i) richtig

(ii) falsch

10.1d) Ist f eine ungerade Funktion und g eine gerade Funktion, so sind f und g orthogonal bezüglich des Skalarprodukts $\langle f, g \rangle = \int_{-1}^1 f(x)g(x) dx$.

(i) richtig

(ii) falsch

10.1e) In einem Vektorraum mit Skalarprodukt können zwei Einheitsvektoren ein beliebig grosses Skalarprodukt haben.

(i) richtig

(ii) falsch

10.1f) In jedem Vektorraum mit Skalarprodukt können wir beliebig viele paarweise orthogonale Einheitsvektoren finden.

(i) richtig

(ii) falsch

Aufgabe 10.2

10.2a) Gegeben seien die drei Vektoren

$$a^{(1)} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad a^{(2)} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad a^{(3)} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Konstruieren Sie mit Hilfe des Schmidt'schen Orthogonalisierungsverfahrens aus $a^{(1)}$, $a^{(2)}$, $a^{(3)}$ eine orthonormale Basis $b^{(1)}$, $b^{(2)}$, $b^{(3)}$ bezüglich des Standardskalarprodukt in \mathbb{R}^3 .

10.2b) Finden Sie die Koordinaten x_1, x_2, x_3 des Vektors

$$v = \begin{bmatrix} 5 \\ 3 \\ 7 \end{bmatrix}$$

bezüglich der in Teilaufgabe 10.2a) berechneten orthonormalen Basis $b^{(1)}$, $b^{(2)}$, $b^{(3)}$, das heisst, es soll gelten

$$v = x_1 b^{(1)} + x_2 b^{(2)} + x_3 b^{(3)}.$$

10.2c) Lösen Sie Teilaufgabe 10.2a) mit Hilfe der QR-Zerlegung in MATLAB.

Hinweis: In MATLAB liefert der Befehl $[Q, R] = \text{qr}(A)$ die QR-Zerlegung der Matrix A .

Aufgabe 10.3

Sei $V = \mathcal{P}_3$ der Vektorraum der reellen Polynome auf dem Intervall $[0, 1]$ vom Grad strikt kleiner als 3. Auf V ist durch

$$\langle p_1(x), p_2(x) \rangle := \int_0^1 p_1(x) p_2(x) dx$$

ein Skalarprodukt gegeben. Bestimmen Sie eine orthonormale Basis von V , indem Sie das Schmidt'sche Orthogonalisierungsverfahren auf die Vektoren $1, x, x^2$ anwenden.

Aufgabe 10.4

Wir betrachten die Funktionen $f_n(x) := \alpha_n \cos(nx)$ und $g_m(x) := \beta_m \sin(mx)$ für $m, n \in \mathbb{N}_0$, $m \geq 1$ und $\alpha_n, \beta_m > 0$ im Vektorraum $V = C^0([0, 2\pi])$, den wir mit dem Skalarprodukt

$$\langle f, g \rangle = \int_0^{2\pi} f(x)g(x) dx$$

ausstatten.

10.4a) Man rechne nach, dass je zwei verschiedene dieser Funktionen orthogonal sind.

Hinweis: Verwenden Sie die folgenden trigonometrischen Identitäten:

$$\begin{aligned}\sin(u) \sin(v) &= \frac{1}{2}(\cos(u-v) - \cos(u+v)) \\ \cos(u) \cos(v) &= \frac{1}{2}(\cos(u-v) + \cos(u+v)) \\ \sin(u) \cos(v) &= \frac{1}{2}(\sin(u-v) + \sin(u+v))\end{aligned}$$

10.4b) Wie sind α_n und β_m zu wählen, damit alle diese Funktionen die Norm 1 haben?

Aufgabe 10.5

10.5a) Berechnen Sie

$$\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) \times \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \times \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right).$$

10.5b) Bestimmen Sie mit dem Vektorprodukt einen Normalenvektor der Ebene

$$E = \{(x_1, x_2, x_3) \mid (x_1, x_2, x_3) = (1, 1, 1) + \lambda(0, 2, 1) + \mu(-1, 2, 3), \lambda, \mu \in \mathbb{R}\}.$$

Bestimmen Sie ausserdem Koeffizienten $a, b, c, d \in \mathbb{R}$, so dass

$$E = \{(x_1, x_2, x_3) \mid ax_1 + bx_2 + cx_3 = d\}.$$

Aufgabe 10.6

10.6a) Bestimmen Sie den Schnittpunkt der Ebene $E_1 = \{(x_1, x_2, x_3) \mid 2x_1 - 4x_2 + 3x_3 = 0\}$ mit der Geraden $g = \{(x_1, x_2, x_3) \mid (x_1, x_2, x_3) = (-2, 1, 3) + \lambda(1, 1, 1), \lambda \in \mathbb{R}\}$.

10.6b) Geben Sie einen möglichst einfachen Punkt P an, der sowohl auf E_1 als auch auf E_2 liegt, wobei $E_2 = \{(x_1, x_2, x_3) \mid x_1 + x_2 - x_3 = 0\}$.

10.6c) Geben Sie mit Hilfe des Vektorprodukts die Richtung der Schnittgeraden von E_1 und E_2 an.

Hinweis: Bestimmen Sie zuerst die Normalenvektoren von E_1 und E_2 .

Aufgabe 10.7

10.7a) Berechnen Sie mit Hilfe des Skalarprodukts die orthogonale Projektion Q des Punktes $P = (-2, 4, 3)$ auf die Gerade $g = \{(x_1, x_2, x_3) \mid (x_1, x_2, x_3) = (1, 0, 0) + \lambda(2, 2, 1)\}$.

Hinweis: Machen Sie eine Skizze: Auf welchem Vektor muss \vec{PQ} senkrecht stehen?

Aufgabe 10.8

Die drei linearen längenerhaltenden Selbstabbildungen F_1, F_2 und F_3 des \mathbb{R}^3 sind wie folgt definiert:

F_1 ist eine Spiegelung an der Ebene $x_1 = x_2$.

F_2 ist eine 45° -Drehung um die x_1 -Achse.

F_3 ist eine 30° -Drehung um die x_2 -Achse.

10.8a) Finden Sie die Matrixdarstellungen der linearen Abbildungen F_1, F_2 and F_3 bezüglich der Standardbasis des \mathbb{R}^3 .

10.8b) Bestimmen Sie die Matrixdarstellungen der hintereinandergeschalteten Abbildungen $F_2 \circ F_1$ und $F_3 \circ F_2$.

Abgabe:

In der Woche vom 4. Dezember 2017 in den jeweiligen Übungen beim *zugeteilten* Assistenten.

Freiwillige Zusatzaufgaben

Die folgenden Aufgaben sind vollkommen *freiwillig* zu lösen und sind *kein* direkter Prüfungsstoff. Sie sind ausschliesslich für diejenigen gedacht, die sich weitere und vor allem auch schwierigere Übungsaufgaben wünschen.

⊛ Aufgabe 10.9 Matrixprodukt: Quadratische obere Dreiecksmatrizen

Wir betrachten die Klasse aller quadratischen oberen Dreiecksmatrizen $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ für ein $n \in \mathbb{N}$. Für diese Klasse von Matrizen sind die Einträge unterhalb der Hauptdiagonale gleich 0. Das bedeutet, dass die Matrizen von folgender Form sind:

$$(A)_{i,j} = 0 \text{ falls } i > j, \text{ mit } i, j \in \{1, 2, \dots, n\}.$$

Beweisen Sie, dass das Produkt zweier quadratischer oberer Dreiecksmatrizen $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ wieder eine quadratische obere Dreiecksmatrix $C \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ergibt. Seien also $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$, mit

$$(A)_{i,j} = 0, \text{ falls } i > j,$$

$$(B)_{i,j} = 0, \text{ falls } i > j,$$

für alle $i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$. Zu zeigen ist, dass für $C := A \cdot B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ gilt

$$(C)_{i,j} = 0 \text{ für } i > j, \text{ für alle } i, j \in \{1, 2, \dots, n\}.$$