

## Prüfung Numerische Methoden

### Wichtige Hinweise

- Die Prüfung dauert 90 Minuten.
- Erlaubte Hilfsmittel: 5 A4-Blätter doppelseitig (=10 Seiten) eigenhändig und handschriftlich verfasste Zusammenfassung, nicht ausgedruckt, nicht kopiert. Sonst keine Hilfsmittel zugelassen.
- Begründen Sie jeweils Ihre Aussagen. Unbegründete Lösungen (außer bei der Multiple-Choice-Aufgabe falls nicht explizit gefordert) werden nicht akzeptiert!

Name		Note
Vorname		
Studiengang		
Leginummer		
Prüfung	Numerische Methoden	
Datum	19.08.2015	

1	2	3	4	5	6	Bonuspunkte	Punkte
8	7	10	8	11	12		

- Legen Sie Ihre Legi auf den Tisch. Schalten Sie Ihr Handy aus.
- Beginnen Sie jede Aufgabe auf einer neuen Seite, und schreiben Sie Ihren Namen und Ihre Leginummer auf alle Blätter.
- Schreiben Sie nicht mit Bleistift. Verwenden Sie einen Stift mit blauer oder schwarzer Farbe (keinesfalls rot oder grün).
- Versuchen Sie Ihren Lösungsweg möglichst klar darzustellen und arbeiten Sie sorgfältig!
- **Schauen Sie das Prüfungsblatt erst an, wenn der Assistent das Signal dazu gibt!**

Viel Erfolg!

## 1. Kurze Fragen (8 P)

(a) Was können Sie über die lokale eindeutige Lösbarkeit des Anfangswertproblems

$$\begin{cases} \dot{y}(t) = (y(t))^{1/3}, & t \in (0, T) \\ y(0) = 1 \end{cases}$$

aussagen? Begründen Sie Ihre Antwort.

(b) Gegeben sei eine unendlich oft stetig differenzierbare Funktion  $v : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  und der finite Differenzenquotient

$$\frac{v(x - 2h) - 2v(x) + v(x + 2h)}{4h^2}.$$

Welche Ableitung von  $v$  in  $x$  kann man mit diesem Differenzenquotienten approximieren?

$v'(x)$

$v^{(3)}(x)$

$v''(x)$

$v^{(4)}(x)$

Mit welcher Ordnung wird diese Ableitung approximiert?

1

3

2

4

**Siehe nächstes Blatt!**



## 2. Numerische Quadratur (7 P)

(a) Wir wollen mithilfe von numerischer Quadratur ein Integral approximieren:

$$Q_n(f; a, b) = \sum_{i=1}^n \omega_i f(c_i) \approx \int_a^b f(x) dx, \quad a < b.$$

Die Gewichte  $\omega_i$  und Knoten  $c_i$  sollen basierend auf *Gauss-Quadraturformeln* gewählt werden.

(i) Die Gauss-Quadraturformel mit  $n$  Knoten sei gegeben durch

$$\widehat{Q}_n(\widehat{f}; -1, 1) := \sum_{i=1}^n \widehat{\omega}_i \widehat{f}(\widehat{c}_i) \approx \int_{-1}^1 \widehat{f}(x) dx.$$

Geben Sie eine Koordinatentransformation, um  $\omega_i$  und  $c_i$  aus  $\widehat{\omega}_i$  und  $\widehat{c}_i$  herzuleiten.

(ii) Berechnen Sie  $Q_2(f; 1, 2)$  mit  $f(x) = x^2$ .

*Hinweis:*  $\widehat{Q}_2(\widehat{f}; -1, 1)$  verwendet die Knoten  $\widehat{c}_i = \pm\sqrt{\frac{1}{3}}$  und die Gewichte  $\widehat{\omega}_i = 1, i = 1, 2$ .

(b) Es sei

$$h(x) = \begin{cases} x^3 & 0 \leq x \leq 2, \\ \exp(x) & 2 < x \leq 4. \end{cases}$$

Geben Sie einen möglichst effizienten Weg an (ohne adaptive Quadratur zu verwenden), um  $\int_0^4 h(x) dx$  mithilfe von numerischer Quadratur *sehr genau* zu berechnen.

## 3. Runge-Kutta-Einschrittverfahren (10 P)

Für  $\gamma \in [0, 1]$ , sei das Runge-Kutta-Einschrittverfahren mit dem folgenden Butcher-Schema gegeben:

$$\begin{array}{c|c} \gamma & \gamma \\ \hline & 1 \end{array} \quad (1)$$

(a) Schreiben Sie für das Anfangswertproblem

$$\dot{y}(t) = f(t, y(t)), \quad y(0) = y_0,$$

das in (1) gegebene Verfahren in die Stufenform eines Runge-Kutta-Verfahrens um. Verwenden Sie hierbei den Schritt von  $y_n$  zu  $y_{n+1}$ .

(b) Für welche Werte von  $\gamma$  ist das Verfahren explizit/implizit?

- explizit: ...
- implizit: ...

(c) Welche Konsistenzordnung besitzt das Verfahren für  $\gamma = 0$ ? Führen Sie eine Analyse mittels Taylorentwicklung durch!

*Hinweis:* Sie können annehmen, dass das Verfahren autonomisierungsinvariant ist.

(d) Bestimmen Sie die Stabilitätsfunktion dieses Verfahrens in Abhängigkeit von  $\gamma$ .

**Siehe nächstes Blatt!**

#### 4. Steife Probleme (8 P)

Wir betrachten das lineare Anfangswertproblem

$$\begin{cases} \dot{\mathbf{y}}(t) = \mathbf{A}\mathbf{y}(t), \\ \mathbf{y}(0) = \mathbf{y}_0, \end{cases} \quad (2)$$

mit  $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$ ,  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times m}$ .

- Geben Sie die mathematische Definition an, die in der Vorlesung verwendet wurde, um Probleme der Form (2) als "steif" zu charakterisieren.
- Beschreiben Sie in Worten, wodurch ein steifes Problem für ein lineares System charakterisiert ist. Der Einfachheit halber konzentrieren Sie sich auf den Fall  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ .
- Ist das folgende Problem (der mathematischen Definition aus der Vorlesung zufolge) steif?

$$\begin{cases} \dot{\mathbf{y}}(t) = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & 500 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \mathbf{y}(t), \\ \mathbf{y}(0) = \mathbf{y}_0. \end{cases}$$

- Wir wollen das Problem (2) für

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 0 & -10000 \end{pmatrix}$$

und den Endzeitpunkt  $T = 1$  lösen.

- Nennen Sie zwei *verschiedene* Methoden 2. Ordnung, die dafür geeignet sind. (Man beachte, dass das Problem linear ist!)
  - ...
  - ...
- Nennen Sie eine Methode 5. Ordnung, die dafür geeignet ist.
  - ...
- Welchen eingebauten MATLAB-Löser würden Sie verwenden, um das Problem mit hoher Genauigkeit *effektiv* zu lösen?
  - ...

*Hinweis:* Es ist keine Begründung nötig für diese Teilaufgabe (4(d)).

**Bitte wenden!**

## 5. Das Newton Verfahren (7 P + 4 P)

Wir betrachten das nichtlineare Anfangswertproblem

$$\begin{cases} \dot{\mathbf{y}}(t) = \mathbf{f}(\mathbf{y}(t)), & t \in (0, T), \\ \mathbf{y}(0) = \mathbf{y}_0, \end{cases} \quad (3)$$

mit  $\mathbf{y}(t) \in \mathbb{R}^m$  und  $\mathbf{f} : \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^m$ ,  $m > 1$ , und wollen es mit dem impliziten Euler Verfahren lösen. Die resultierenden nichtlinearen Gleichungen lösen wir mit dem Newton Verfahren. Vervollständigen Sie die folgenden MATLAB Funktionen, die dies tun.

Die MATLAB-Funktion `y = implicitEuler(f, Df, T, y0, N)` berechnet eine Approximation der Lösung  $\mathbf{y}(t)$  von (3) basierend auf dem impliziten Euler Verfahren mit  $N$  äquidistanten Zeitschritten. Das nichtlineare Gleichungssystem wird mithilfe des Newton-Verfahrens gelöst.

```
1 function y = implicitEuler(f, Df, T, y0, N)
2     %Schrittweite
3     h = ...
4     m = length(y0);
5     %Alloziere Speicherplatz
6     Y = ...
7     Y(:, 1) = y0;
8     %Berechne die approximative Loesung
9     for ii = 1:N
10        %Funktion fuer Nullstellensuche (und Ableitung)
11        F = ...
12        DF = ...
13        Y(:, ii+1) = newton(...
14    end
15 end
```

**Siehe nächstes Blatt!**

Die MATLAB-Funktion  $x = \text{newton}(F, DF, x_0)$  berechnet eine Approximation der Nullstelle  $x^*$  von  $F$  mithilfe des Newton-Verfahrens zu gegebenem Startwert  $x_0$ , wobei  $DF$  die Ableitung (Jacobi-Matrix) von  $F$  ist.

```
1 function x = newton(F,DF,x0)
2     %Initialisierung
3     x = ...
4     %Toleranz
5     tol = 1e-12;
6     Nmax = 100;
7     for i = ...
8         x_old = x;
9         % Berechne Newton-Korrektur
10        dx = ...
11        %Update
12        x = ...
13        %Abbruchkriterium
14        if norm(DF(x_old)\F(x)) < tol;
15            break
16        end
17    end
18 end
```

## 6. Schrittweitensteuerung (12 P)

Wir betrachten das *skalare* Anfangswertproblem

$$\dot{y}(t) = f(y(t)), \quad y(t_0) = y_0,$$

mit  $y : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  und  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ . Wir wollen die Lösung am Endzeitpunkt  $T$  mit einem adaptiven Einschrittverfahren berechnen. Die 2 essentiellen Komponenten einer Schrittweitensteuerung (für den Zeitschritt  $t_k \rightarrow t_{k+1}$ ) sind:

1. die Festlegung einer Toleranz  $tol_{k+1}$
2. die Schätzung des Fehlers  $EST_{k+1}$ .

Für die Toleranz wollen wir erreichen, dass für alle  $k$

$$tol_{k+1} \leq \text{absTol}$$

wobei  $\text{absTol}$  eine gegebene absolute Toleranz ist.

Für die Schätzung des Fehlers haben wir in der Vorlesung eingebettete Runge-Kutta Verfahren verwendet. Hier wollen wir den Fehler folgendermaßen schätzen: für einen gegebenen ODE-Löser, machen wir einen Schritt mit einer gegebenen Schrittweite  $H$ , ausgehend von  $y_k$ , und 2 Schritte mit Schrittweite  $H/2$ , ausgehend von  $y_k$ :

$$\begin{array}{ccc} t_k & \xrightarrow{H} & t_{k+1} \\ y_k & \xrightarrow{H} & y_{k+1}^H \\ y_k & \xrightarrow{H/2} & y_{1/2} \xrightarrow{H/2} & y_{k+1}^{H/2}. \end{array}$$

Daraus kann man den folgenden Fehlerschätzer herleiten (wird hier nicht gemacht):

$$EST_{k+1} = \frac{|y_{k+1}^H - y_{k+1}^{H/2}|}{1 - 2^{-p}}.$$

Hierbei bezeichnet  $p$  die Ordnung (des globalen Diskretisierungsfehlers) des ODE-Lösers, der in der Schrittweitensteuerung verwendet wird. Als Vorschlag für die neue Schrittweite im Falle eines gerade akzeptierten Schritts der Länge  $H$  verwenden wir wie in der Vorlesung

$$h = H \left( \frac{tol_{k+1}}{EST_{k+1}} \right)^{\frac{1}{p+1}}.$$

Ergänzen Sie die MATLAB-Funktion `adaptive.m`, die ein adaptives Einschrittverfahren für die *klassische RK 4 Methode* mit obigen Bausteinen implementiert. Der Rückgabewert der Funktion ist eine Approximation von  $y(T)$ . Um einen Schritt der klassischen Runge-Kutta 4 Methode mit Länge  $h$  ausgehend von  $(t_k, y_k)$  auszuführen, verwenden Sie den Funktionsaufruf

$$y = \text{RK4\_1Schritt}(tk, h, yk, f);$$

**Siehe nächstes Blatt!**

```

1 function y = adaptive(f,y0,t0,T,h0,absTol)
2     % Initialisierung
3     y = y0; h = h0; t = t0;
4     hmin = 1e-8;
5     mu = 2;
6     rho = 0.8;
7     % Ordnung des ODE-Losers
8     p = ...
9     while t < ...
10        % 1 Schritt mit Schrittweite H
11        y_H = ...
12        % 2 Schritte mit Schrittweite H/2
13        ...
14        y_H_over_2 = ...
15        % Schaetze den Fehler
16        EST = ...
17
18        % wird Schritt akzeptiert?
19        if ...
20            % Update y -- nimm die genauere Loesung
21            y = ...
22            t = t + h;
23            % Update h
24            % Vorschlag fuer neues h basierend auf
25                Fehlerschaetzung
26            vorschlag = ...
27            h = max(hmin, min(mu*h, rho*vorschlag));
28            % stelle sicher, dass Endzeit T nicht
29                ueberschritten wird
30            h = ...
31        else
32            h = h/2;
33            if h < hmin
34                fprintf('h zu klein\n')
35                return
36            end
37        end
38    end
39 end

```