

## Prüfung Numerische Methoden

### Wichtige Hinweise

- Die Prüfung dauert 90 Minuten.
- Erlaubte Hilfsmittel: 5 A4-Blätter doppelseitig (=10 Seiten) eigenhändig und handschriftlich verfasste Zusammenfassung, nicht ausgedruckt, nicht kopiert. Sonst keine Hilfsmittel zugelassen.
- Begründen Sie jeweils Ihre Aussagen. Unbegründete Lösungen (außer bei der Multiple-Choice-Aufgabe falls nicht explizit gefordert) werden nicht akzeptiert!

Name		Note
Vorname		
Studiengang		
Leginummer		
Prüfung	Numerische Methoden	
Datum	15.02.2016	

1	2	3	4	5	Bonuspunkte	Punkte
11.5	7	11	6.5	11		47

- Legen Sie Ihre Legi auf den Tisch. Schalten Sie Ihr Handy aus.
- Beginnen Sie jede Aufgabe auf einer neuen Seite, und schreiben Sie Ihren Namen und Ihre Leginummer auf alle Blätter.
- Bitte nicht mit Bleistift schreiben. Verwenden Sie einen Stift mit blauer oder schwarzer Farbe (keinesfalls rot oder grün).
- Versuchen Sie Ihren Lösungsweg möglichst klar darzustellen und arbeiten Sie sorgfältig!
- Beantworten Sie Aufgaben 1,4,5 auf diesem Papier, und Aufgaben 2,3 auf dem von Ihnen mitgebrachten Papier.
- **Schauen Sie das Prüfungsblatt erst an, wenn der Assistent das Signal dazu gibt!**

Viel Erfolg!

## 1. Kurze Fragen

(a) Wir betrachten das skalare Anfangswertproblem

$$\dot{y}(t) = -1000(y(t) - \sin(t)) + \cos(t), \quad y(0) = 0,$$

und lösen es mit der expliziten und impliziten Trapezregel für verschiedene Schrittweiten  $h$ . Wir erhalten die folgende Ergebnisse:

TAB 1		TAB 2	
$h$	Fehler	$h$	Fehler
2.0e-02	1.5309e+111	2.0e-02	1.0636e-02
1.0e-02	1.8984e+159	1.0e-02	5.3608e-03
5.0e-03	3.8261e+183	5.0e-03	2.6909e-03
2.50e-03	5.4865e+81	2.50e-03	1.3481e-03
1.25e-03	6.7384e-04	1.25e-03	6.7472e-04
6.25e-04	3.3741e-04	6.25e-04	3.3752e-04

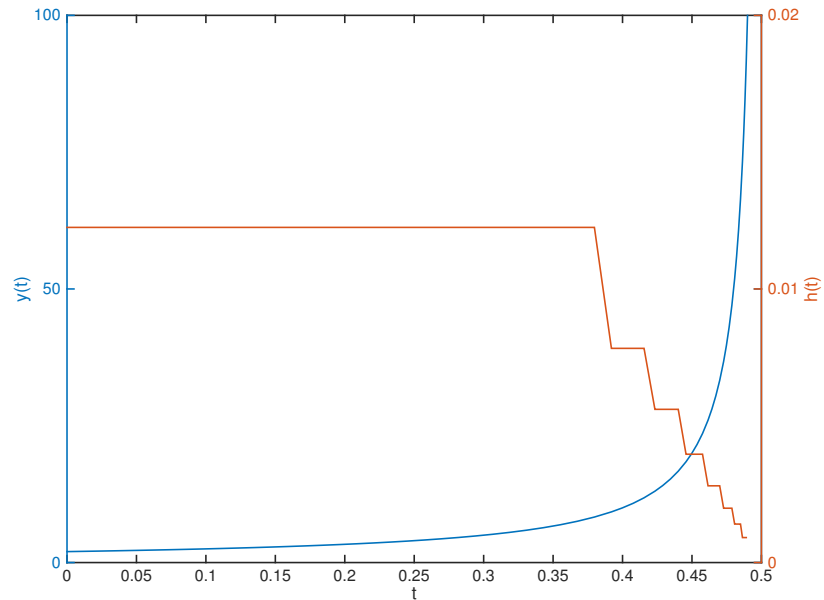
Leider gerieten unsere Aufzeichnungen durch einen Luftstoß in Unordnung. Ordnen Sie die 2 Tabellen richtig der expliziten und impliziten Trapezregel zu. Entsprechen die Ergebnisse in den 2 Tabellen dem, was Sie aus der Theorie erwarten? *Begründen* Sie jeweils kurz Ihre Meinung.

(b) Welches/welche der folgenden Verfahren ist/sind  $A$ -stabil?

- Explizite Trapezregel
- Implizite Mittelpunktsregel
- RK4
- BDF2
- BDF4

**Siehe nächstes Blatt!**

- (c) Ein skalares AWP wird mit dem MATLAB-Löser `ode45` gelöst. Im Bild sind die approximative Lösung  $y(t)$  in blau und die verwendeten Schrittweiten  $h(t)$  in orange dargestellt. Interpretieren Sie das Verhalten von  $h(t)$  in Abhängigkeit von  $y(t)$ .



- (d) Sie haben eine neue Runge-Kutta Methode der Ordnung 3 zur Lösung des Anfangswertproblems

$$\dot{y}(t) = f(y(t)), \quad y(0) = y_0$$

implementiert. Was ist eine gute Möglichkeit, um zu überprüfen ob der Code korrekt ist?

**Bitte wenden!**

(e) Gegeben sei das Anfangswertproblem 2. Ordnung

$$\ddot{y}(t) = \dot{y}(t) - y(t)^2,$$

mit Anfangswerten

$$y(0) = y_0, \dot{y}(0) = y_1.$$

Schreiben Sie es in ein Anfangswertproblem 1. Ordnung um.

(f) Gegeben sei das Anfangswertproblem

$$\begin{cases} \dot{y}(t) = -4t^2 y(t), \\ y(1/2) = 2. \end{cases}$$

Führen Sie einen Schritt der impliziten Trapezregel mit  $h = 1/2$  aus.

**Siehe nächstes Blatt!**

**Bitte wenden!**

## 2. Quadratur mit Newton-Cotes Formeln

- (a) Es bezeichne  $Q^T(f; a, b)$  die Trapezregel zur Approximation von  $\int_a^b f(x) dx$ . Zeigen Sie, dass die Trapezregel *mindestens* die Ordnung 2 besitzt.
- (b) Es bezeichne  $Q_N^T(f; a, b)$  die zusammengesetzte Trapezregel mit  $N$  Intervallen gleicher Länge  $h = \frac{b-a}{N}$  zur Approximation von  $\int_a^b f(x) dx$ . Werten Sie  $Q_3^T(g; 0, 1)$  mit  $g(x) = x^3$  aus.
- (c) Es sei

$$E(h) = \left| \int_0^1 g(x) dx - Q_N^T(g; 0, 1) \right|,$$

mit  $g$  aus (b) und  $h = \frac{1}{N}$ .

- (i) Welches Verhalten/Konvergenzordnung erwarten wir für  $E(h)$  für  $h \rightarrow 0$ ?
- (ii) Welches Verhalten/Konvergenzordnung erwarten wir für  $E(h)$  für  $h \rightarrow 0$ , falls wir statt der zusammengesetzten Trapezregel die zusammengesetzte Simpsonregel verwenden?

Geben Sie jeweils eine kurze Begründung.

**Siehe nächstes Blatt!**

3. Für  $\gamma \in [0, 1]$ , sei das Runge-Kutta-Einschrittverfahren mit dem folgenden Butcher-Schema gegeben:

$$\begin{array}{c|cc} 0 & 0 & 0 \\ \gamma & \gamma & 0 \\ \hline & 1 - \frac{1}{2\gamma} & \frac{1}{2\gamma} \end{array} \quad (1)$$

- (a) Schreiben Sie für das Anfangswertproblem

$$\dot{y}(t) = f(t, y(t)), \quad y(0) = y_0,$$

das in (1) gegebene Verfahren in die Stufenform eines Runge-Kutta-Verfahrens um. Verwenden Sie hierbei den Schritt von  $y_n$  zu  $y_{n+1}$ .

- (b) Für welche Werte von  $\gamma$  ist das Verfahren implizit?  
(c) Zeigen Sie, dass das Verfahren für  $\gamma = \frac{1}{2}$  die Konsistenzordnung 2 besitzt. Führen Sie dazu eine Analyse mittels Taylorentwicklung durch!

*Hinweis:* Sie können annehmen, dass das Verfahren autonomisierungsinvariant ist.

- (d) Berechnen Sie das Stabilitätsintervall des Verfahrens für  $\gamma = \frac{1}{2}$ .

#### 4. Newton Methode

Wir wollen die Lösung des nichtlinearen Gleichungssystems

$$\begin{cases} \exp(x_1^2 + x_2^2) = 1, \\ \exp(x_1^2 - x_2^2) = 1, \end{cases} \quad (2)$$

mithilfe des Newton-Verfahrens berechnen.

- (a) Geben Sie die Funktion  $\mathbf{F}(x_1, x_2)$  und Jacobi-Matrix  $\mathbf{DF}(x_1, x_2)$  an, die im Newton-Verfahren verwendet werden.

**Siehe nächstes Blatt!**



- (b) Ergänzen Sie die MATLAB-Funktion `x = newton2D`, die eine approximative Lösung des nichtlinearen Gleichungssystems (2) mit dem Newton-Verfahren berechnet.

```
1 function x = newton2D
2
3 %Initialisierung
4 x = 0.1*[1;1];
5
6 F = ...
7
8
9 DF = ...
10
11
12
13
14
15
16 %Toleranz
17 tol = 1e-8;
18 Nmax = 100;
19
20 for i=1:Nmax
21
22     x_old = ...
23
24     %Update
25     x = ...
26
27     %Abbruchkriterium
28     if norm(DF(x_old)\F(x_old)) < tol;
29         break
30     end
31 end
32 end
```

**Bitte wenden!**

## 5. Wir wollen das Anfangswertproblem

$$\begin{cases} \dot{y}(t) = f(y(t)), \\ y(a) = y_0, \end{cases}$$

mit  $y(t) : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n$  mithilfe eines adaptiven Einschrittverfahrens lösen. Um den Fehler zu schätzen, vergleichen wir die Ergebnisse für je einen Schritt mit der *expliziten Trapezregel* und dem *klassischen RK4 Verfahren*. Als Vorschlag für die neue Schrittweite verwenden wir die optimale Schrittweite für den gerade akzeptierten Schritt, den Ideen aus der Vorlesung folgend.

Wir haben versucht, dies in der folgenden MATLAB-Funktion umzusetzen. Die Funktionen `ynew = Explizit_Trapez(f, yn, tn, h)` und `ynew= RK4(f, yn, tn, h)` berechnen einen Schritt der expliziten Trapezregel und des klassischen RK4 Verfahren mit Schrittweite  $h$  mit `ynew` und `yn` Zeilenvektoren.

Leider erhalten wir schlechte Ergebnisse und vermuten, dass sich einige Fehler in unseren Code eingeschlichen haben. *Finden* Sie diese Fehler und *korrigieren* Sie sie.

*Hinweise:*

- Die Anzahl der Fehler liegt zwischen 5 und 12.
- Korrigieren Sie fälschlicherweise korrekte Stellen, führt dies zu Punktabzug.
- Es ist *NICHT* erlaubt, Zeilen hinzuzufügen oder Zeilen zu vertauschen.
- Es ist erlaubt, Zeilen zu streichen oder zu ersetzen.

Argumente für Funktion `adaptive_fehler`:

- `f`: rechte Seite der ODE
- `a,b`: ODE soll für Zeitintervall  $[a,b]$  gelöst werden
- `y0`: Zeilenvektor mit Startwerten für  $y$
- `h`: Startwert für Schrittweite
- `tol`: Toleranz
- `hmin`: minimale Schrittweite
- `maxstep`: maximale Anzahl an Schritten

**Siehe nächstes Blatt!**

```

1 function [y tt] = adaptive_fehler(f,a,b,y0,h,tol,hmin,maxstep)
2 p = 4;      % Konvergenzordnung
3 t = a;      % t: aktuelle Zeit
4 tt(1) = a;
5 y(1,:) = y0;
6 i = 1;      % Zaehler fuer akzeptierte Schritte
7
8 for nstep = 1:maxstep
9     ytemp1 = Explizit_Trapez(f,y(nstep,:),t,h);
10    yhalf = Explizit_Trapez(f,y,t,h/2);
11    ytemp2 = Explizit_Trapez(f,yhalf,t+h/2,h/2);
12    e = norm(ytemp2 - ytemp1);
13
14    if e <= tol
15        t = t + h;
16        i = i + 1;      % i: Zaehler fuer akzeptierte Schritte
17        tt(i) = t;
18        y(i,:) = ytemp1;
19
20        h = min(hmin, min(2*h,0.8*h*(tol/e)^(1/(p+1))));
21        if (t + h > b - 1.E-12)
22            h = b - t;
23        end;
24
25        if (t > b - 1.E-12)
26            fprintf(1,'Schrittweitensteuerung erfolgreich.\n');
27            break;
28        end
29    else
30        h = 2*h;
31    end;
32    if (h < hmin - 1.E-12)
33        fprintf(1,'h zu klein.\n'); break;
34    end
35 end;
36
37 if (nstep >= maxstep)
38    fprintf(1,'Haben maximale Anzahl an Schritten erreicht.\n');
39    fprintf(1,'Brechen Rechnung jetzt ab.\n');
40    fprintf(1,'Haben die Zeit T=%f erreicht.\n',b);
41 end

```