

Mathematik I

Herbstsemester 2018

Kapitel 1: Funktionen

Prof. Dr. Erich Walter Farkas

<http://www.math.ethz.ch/~farkas>

1. Funktionen

- Definition einer Funktion
- Darstellungsformen einer Funktion
- Funktionseigenschaften
 - Nullstellen
 - Symmetrieverhalten
 - Monotonie
 - Periodizität
- Umkehrfunktion oder inverse Funktion

Literatur

- Lothar Papula
- *Mathematik für Ingenieure und Naturwissenschaftler Band 1*
Ein Lehr- und Arbeitsbuch für das Grundstudium
14. Auflage
Springer Verlag
- **Seiten 146-163**

- **Grundbegriffe:**

D = Definitionsbereich: Veränderlichkeit/Variable

W = Wertebereich

f = Vorschrift/Regel der Abhängigkeit

- **Definition:**

Unter einer *Funktion* verstehen wir eine *Vorschrift*, die jedem Element x aus einer Menge D genau ein Element y aus einer Menge W zuordnet.

Schreibweise:

$$y = f(x) \quad x \mapsto y$$

- **Beispiel 1:**

$D = \{\text{Alle Städte der Schweiz}\}$

$W = \{\text{Alle Kantone der Schweiz}\}$

Stadt \mapsto Kanton

- **Beispiel 2:**

Fallgeschwindigkeit v als Funktion der Zeit t :

$$v = gt \quad (g: \text{Erdbeschleunigung, } g > 0)$$

Definitionsbereich: $t \geq 0$

Wertebereich: $v \geq 0$

Darstellungsformen einer Funktion:

- **a) Analytische Darstellung:**

explizite Darstellung: $y = f(x)$

Bsp: $y = \sin(x)$ und $v(t) = g \cdot t$

implizite Darstellung: $F(x; y) = 0$

Bsp: $F(x; y) = \log y + x^2 = 0$ und $F(x; y) = xy - 2 = 0$

- **b) Darstellung durch eine Wertetabelle:**

Tag	21.9.12	22.9.12	23.9.12
Temperatur	18°	17.5°	20°

Temperatur(Tag)

- **c) Graphische Darstellung:**
kartesisches/rechtwinkliges Koordinatensystem
- **d) Parametrische Darstellung:**
 $x = x(t), y = y(t) \quad (a \leq t \leq b)$

Nullstellen

- **Definition:**

Eine Funktion $y = f(x)$ besitzt an der Stelle x_0 eine *Nullstelle*, wenn $f(x_0) = 0$ ist.

In einer Nullstelle x_0 schneidet oder berührt die Funktionskurve die x -Achse.

- **Beispiele:**

(1) Die lineare Funktion (Gerade) $y = x - 2$ schneidet die x -Achse an der Stelle $x_1 = 2$.

(2) Die Parabel $y = (x - 1)^2$ besitzt an der Stelle $x_1 = 1$ eine doppelte Nullstelle, d.h. einen Berührungspunkt.

Symmetrieverhalten

Wir unterscheiden zwischen Spiegel- und Punktsymmetrie.

Spiegelsymmetrie:

- Eine Funktion $y = f(x)$ mit einem zum Nullpunkt symmetrischen Definitionsbereich D heißt gerade, wenn sie für jedes $x \in D$ die Bedingung

$$f(-x) = f(x)$$

erfüllt.

- Die Funktionskurve einer geraden Funktion verläuft spiegelsymmetrisch zur y -Achse.
- Jeder Punkt der Kurve geht dabei durch Spiegelung an der y -Achse wieder in einen Kurvenpunkt über.

Punktsymmetrie:

- Eine Funktion $y = f(x)$ mit einem zum Nullpunkt symmetrischen Definitionsbereich D heisst *ungerade*, wenn sie für jedes $x \in D$ die Bedingung

$$f(-x) = -f(x)$$

erfüllt.

- Das Bild einer ungeraden Funktion verläuft punktsymmetrisch zum Koordinatenursprung.
- Spiegelt man einen beliebigen Kurvenpunkt am Nullpunkt, so liegt der Bildpunkt ebenfalls auf der Funktionskurve.

Beispiele zur Symmetrie

- Die Potenzfunktion $y = x^n$ (mit $n = 1, 2, 3, \dots$) sind
 - entweder spiegelsymmetrisch zur y -Achse, also gerade Funktionen (für $n =$ gerade)
 - oder punktsymmetrisch und damit ungerade Funktionen (für $n =$ ungerade).

Sie erklären die Bezeichnungen *gerade* bzw. *ungerade* für die beiden Symmetriarten.

- $f(x) = \sqrt{x^2 + 1}, x \in \mathbb{R}$, ist eine gerade Funktion, denn es gilt:
$$f(-x) = \sqrt{(-x)^2 + 1} = \sqrt{x^2 + 1} = f(x)$$

Monotonie

Definition:

x_1 und x_2 seien zwei beliebige Werte aus dem Definitionsbereich D einer Funktion $y = f(x)$, die der Bedingung $x_1 < x_2$ genügen.

Dann heißt die Funktion

- monoton wachsend, falls $f(x_1) \leq f(x_2)$
- streng monoton wachsend, falls $f(x_1) < f(x_2)$
- monoton fallend, falls $f(x_1) \geq f(x_2)$
- streng monoton fallend, falls $f(x_1) > f(x_2)$.

Beispiele für Monotonie

- *Streng monoton wachsend:*
 - a) Jede Gerade mit positiver Steigung
 - b) Kubische Parabel $y = x^3$
- *Streng monoton fallend:*
 - a) Jede Gerade mit negativer Steigung
 - b) Radioaktiver Zerfall: Beim natürlichen radioaktiven Zerfall nimmt die Anzahl n der Atomkerne nach einem Exponentialgesetz mit der Zeit t ab.

- *Die Normalparabel:*

Die Normalparabel, $y = x^2$, $x \in \mathbb{R}$ ist in \mathbb{R} weder monoton fallend noch monoton wachsend.

Im Intervall $x \geq 0$ jedoch streng monoton wachsend und im Intervall $x \leq 0$ streng monoton fallend.

- *Die Rampenfunktion:*

Die Rampenfunktion mit der Gleichung

$$f(x) = \begin{cases} 0, & \text{für } x < 0 \\ x, & \text{für } 0 \leq x \leq 1 \\ 1, & \text{für } x > 1 \end{cases}$$

verläuft im gesamten Definitionsbereich monoton wachsend (streng monoton wachsend ist sie nur im Intervall $0 \leq x \leq 1$).

Periodizität

Definition:

Eine Funktion $y = f(x)$ heißt periodisch mit der Periode p , wenn mit jedem $x \in D$ auch $x \pm p$ zum Definitionsbereich der Funktion gehört und

$$f(x \pm p) = f(x)$$

ist.

Anmerkungen:

- 1) Mit der Periode p ist auch $\pm k \cdot p$ eine Periode der Funktion ($k \in \mathbb{N}^*$).
- 2) Die kleinste positive Periode p heißt auch primitive Periode.

Beispiel für Periodizität: Die Sinusfunktion

- Die Sinusfunktion, $y = \sin x$ ist periodisch mit der (primitiven) Periode $p = 2\pi$:

$$\sin(x + 2\pi) = \sin x \quad (x \in \mathbb{R})$$

- Auch $-2\pi, \pm 4\pi, \pm 6\pi, \pm 8\pi, \dots$ sind Perioden der Sinusfunktion.
- Periodische Funktionen durchlaufen somit ihren gesamten Wertevorrat in jedem Periodenintervall, d.h. in jedem Intervall der Länge p .
So nimmt beispielsweise die Sinusfunktion in dem Periodenintervall $0 \leq x \leq 2\pi$ sämtliche Funktionswerte an ($-1 \leq y \leq 1$).

Umkehrfunktion oder inverse Funktion

- **Definition:** Eine Funktion $f(x)$ mit Definitionsbereich D und Wertebereich W heisst *umkehrbar*, wenn folgende zwei Bedingungen erfüllt sind:
 - 1 aus $x_1 \neq x_2$, $x_1, x_2 \in D$, folgt stets $f(x_1) \neq f(x_2)$.
 - 2 für alle $y \in W$ existiert ein $x \in D$ derart, dass $y = f(x)$ gilt.

Anschaulich bedeutet 1., dass verschiedene Punkte in D auf verschiedene Punkte in W abgebildet werden, und 2. dass alle Werte in W "getroffen" werden. Ist also eine Funktion $y = f(x)$ umkehrbar, so gehört zu jedem $y \in W$ genau ein $x \in D$.

Schreibweise inverser Funktionen

Die Schreibweise für die nach der Variablen x aufgelöste Form von $y = f(x)$ ist:

$$x = f^{-1}(y) \text{ oder besser } x = g(y).$$

Dieser Darstellung zufolge müsste man die Achsenbezeichnungen miteinander vertauschen, dies ist aber nicht üblich.

Stattdessen vertauscht man in der Gleichung $x = g(y)$ die beiden Variablen miteinander und erhält die neue Gleichung

$$y = g(x)$$

welche als *Umkehrfunktion* oder *inverse Funktion* von $y = f(x)$ bezeichnet wird.

Funktionsgleichung einer Umkehrfunktion

- 1 Man löst zunächst die Funktionsgleichung $y = f(x)$ nach der Variablen x auf (diese Auflösung muss möglich und eindeutig sein!):

$$y = f(x) \xrightarrow[\text{nach } x \text{ auflösen}]{\text{Funktionsgleichung}} x = g(y)$$

- 2 Durch formales Vertauschen der beiden Variablen x und y gewinnt man hieraus schliesslich die *Umkehrfunktion* $y = g(x)$:

$$x = g(y) \xrightarrow[\text{miteinander vertauschen}]{\text{Variablen } x \text{ und } y} y = g(x)$$

Weiteres zu inversen Funktionen

- Die beiden besprochenen Schritte lassen sich in beliebiger Reihenfolge ausführen.
- Bei der Umkehrung werden Wertebereich und Definitionsbereich vertauscht.
- Nicht jede Funktion lässt sich umkehren.
Nicht invertieren lässt sich z.B. die Normalparabel $y = x^2, x \in \mathbb{R}$.
Offensichtlich liegt dies an der fehlenden Monotonie der Normalparabel.

Beispiel 1

Bestimmen Sie die Umkehrfunktion von

$$y = 2x + 1 \quad (x \in \mathbb{R})$$

Durch Auflösen nach x erhält man zunächst

$$x = g(y) = \frac{1}{2}y - \frac{1}{2} \quad (\text{mit } x \in \mathbb{R}).$$

Durch formales Vertauschen erhält man die gesuchte Umkehrfunktion:

$$y = g(x) = \frac{1}{2}x - \frac{1}{2} \quad (x \in \mathbb{R})$$

Beispiel 2:

Bestimmen Sie die Umkehrfunktion von

$$y = x^2 \quad (x \geq 0).$$

Durch Auflösen nach x erhält man zunächst

$$x = g(y) = \sqrt{y} \quad (y \geq 0).$$

Durch formales Vertauschen erhält man die gesuchte Umkehrfunktion:

$$y = g(x) = \sqrt{x} \quad (x \geq 0).$$

Beispiel 2 Anschaulich:

