

Serie 4

Aufgabe 4.1 Householdertransformation

Seien $n \in \mathbb{N}$, $n \geq 2$ und $\Sigma \subseteq \mathbb{R}^n$ eine Hyperebene, die den Nullpunkt enthält. Man kann dann durch einen Normalenvektor v , der orthogonal zur Hyperebene Σ ist, die Spiegelung an der Hyperebene Σ beschreiben. Ist v als Spaltenvektor gegeben und I die n -dimensionale Einheitsmatrix, dann wird die entsprechende lineare Abbildung durch die folgende Matrix $H \in \mathbb{R}^{n \times n}$ dargestellt:

$$H = I - \frac{2}{v^T v} v v^T.$$

4.1a) Beweisen Sie, dass für alle $v \in \mathbb{R}^n$ gilt, dass $(v v^T)^T = v v^T$.

4.1b) Beweisen Sie, dass H eine Orthogonalmatrix ist.

4.1c) Beweisen Sie, dass $H^2 = I$ gilt.

Aufgabe 4.2 Orthogonale Matrix

Gegeben sei die Matrix

$$A = \begin{bmatrix} \frac{2}{3} & u & x \\ \frac{2}{3} & v & y \\ \frac{1}{3} & 0 & z \end{bmatrix}.$$

Bestimmen Sie $u, v, x, y, z \in \mathbb{R}$, sodass die Matrix A orthogonal wird. Geben Sie alle vier Möglichkeiten an.

Aufgabe 4.3

Gegeben sei eine orthogonale Matrix A . Geben Sie die Matrizen Q und R einer QR-Zerlegung von A an.

Aufgabe 4.4

Die QR-Zerlegung einer Matrix $A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ kann entweder durch Drehung oder Spiegelung realisiert werden. Gegeben sei die Matrix

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}.$$

Berechnen Sie eine Drehmatrix Q_{21} und eine Spiegelungsmatrix H_1 , so dass

$$Q_{21} A = R_1, \quad H_1 A = R_2,$$

wobei R_1 und R_2 Rechtsdreiecksmatrizen sind. Geben Sie dann für $i = 1, 2$ eine orthogonale Matrix Q_i und eine Rechtsdreiecksmatrix R_i an, so dass $A = Q_i R_i$.

Aufgabe 4.5

Multiple Choice: Online abzugeben.

4.5a) Welche der folgenden Aussagen sind richtig?

- (i) Die Menge aller $n \times n$ -Matrizen bildet einen reellen Vektorraum.
- (ii) Die Menge aller regulären $n \times n$ -Matrizen bildet einen reellen Vektorraum.

4.5b) Die Menge $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^4 \mid t \in \mathbb{R} \right\}$ bildet einen Unterraum des \mathbb{R}^4 .

- (i) Richtig.
- (ii) Falsch.

4.5c) Die Vektoren $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ bilden ein Erzeugendensystem vom \mathbb{R}^3 .

- (i) Richtig.
- (ii) Falsch.

4.5d) In welchen Fällen bilden die Vektoren kein minimales Erzeugendensystem des \mathbb{R}^3 ?

(i) $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$

(ii) $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$

Aufgabe 4.6

Sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ gegeben durch

$$\begin{cases} a_{ij} = 1 & \text{für } i = j \text{ oder } j = n, \\ a_{ij} = -1 & \text{für } i > j, \\ a_{ij} = 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Für $x \in \mathbb{R}^n$ definieren wir die rechte Seite $b \in \mathbb{R}^n$ durch $b = Ax$, wobei $x_i = (-1)^i$ für $i = 1, \dots, n$. Lösen Sie mithilfe von MATLAB das Gleichungssystem $Ax = b$ für $n = 10, 20, \dots, 1000$ jeweils einmal mit der LR-Zerlegung und einmal mit der QR-Zerlegung. Ploten Sie die jeweiligen relativen Fehler der beiden Methoden in der Euklidischen Norm, $\frac{\|x_{lu}(n)-x\|_2}{\|x\|_2}$ und $\frac{\|x_{qr}(n)-x\|_2}{\|x\|_2}$, in einem Bild.

Hinweis: Die Matrix A können Sie mithilfe des Befehls `tril` definieren. Verwenden Sie die Befehle `lu(A)` und `qr(A)` sowie `\`, um die Systeme zu lösen. Für die Euklidische Norm $\|x\|_2$ nutzen Sie `norm(x)`. Um zwei Plots in einem Bild zu haben, betrachten Sie `subplot`.

Aufgabe 4.7

Bestimmen Sie, ob $V = \mathbb{R}^3$, versehen mit der Standard-Skalarmultiplikation \cdot und der Addition \oplus , ein \mathbb{R} -Vektorraum ist, wobei für zwei Vektoren $x = (x_1, x_2, x_3)^T, y = (y_1, y_2, y_3)^T \in V$ die Addition $x \oplus y$ wie folgt definiert ist:

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \oplus \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} x_1 + y_2 \\ x_2 - y_1 \\ x_3 + y_3 \end{pmatrix} \in V.$$

Abgabe:

In der Woche vom 21. Oktober 2019 in den jeweiligen Übungen beim *zugeteilten* Assistenten. Bitte geben Sie dem zugeteilten Assistenten die Matlab Aufgaben ausgedruckt ab und reichen Sie diese auch Online ein, wie auf der [Webpage](#) beschrieben.