- 11. Durch zwei verschiedene Punkte geht genau eine Gerade.
- 12. Jede Gerade enthält mindestens zwei Punkte.
- 13. Es gibt drei Punkte die nicht auf einer Geraden liegen.
- P. (Playfair) Für jeden Punkt Q und jede Gerade g existiert höchstens eine Gerade durch Q welche parallel zu g ist.
- B0. Gilt $B(x_1, x_2, x_3)$ so sind x_1, x_2, x_3 drei paarweise verschiedene Punkte die auf einer Geraden liegen. Wir sagen x_2 liege "zwischen" x_1 und x_3 .
- B1. Liegt x_2 zwischen x_1 und x_3 , so liegt x_2 zwischen x_3 und x_1 .
- B2. Zu zwei verschiedenen Punkten x, x' gibt es einen dritten Punkt z, so dass x, x', z auf einer Geraden liegen und x' zwischen x und z liegt.
- B3. Sind x_1, x_2, x_3 drei verschiedene Punkte auf einer Geraden, so liegt genau einer davon zwischen den anderen beiden Punkten.
- B4. (Pasch) Seien P, Q, R drei Punkte die nicht auf einer Geraden liegen und sei g eine Gerade welche keinen dieser drei Punkte enthält. Falls g einen Punkt S enthält, der zwischen P und Q liegt, dann enthält g entweder einen Punkt der zwischen R und Q liegt oder einen Punkt der zwischen R und P liegt.
- C1. (Abtragen von Strecken) Ist \overline{AB} eine Strecke und s ein Strahl mit Ursprung C, so existiert genau ein Punkt D auf s so dass $\overline{AB} \cong \overline{CD}$.
- C2. Die Kongruenzrelation für Strecken ist eine Äquivalenzrelation.
- C3. Gilt B(P,Q,R) und B(U,V,W), und gilt $\overline{PQ}\cong \overline{UV}$ und $\overline{QR}\cong \overline{VW}$, so gilt $\overline{PR}\cong \overline{UW}$.
- C4. (Abtragen von Winkeln) Ist $\angle BAC$ ein Winkel und \overrightarrow{DF} ein Strahl, dann existiert auf einer gegebenen Seite von DF genau ein Strahl \overrightarrow{DE} , so dass gilt $\angle BAC \cong \angle EDF$.
- C5. Die Kongruenzrelation für Winkel ist eine Äquivalenzrelation.
- C6. Gegeben seien zwei Dreiecke $\triangle ABC$ und $\triangle A'B'C'$. Gilt $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{A'B'}$, $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{A'C'}$ und $\triangleleft BAC = \triangleleft B'A'C'$, dann gilt $\triangleleft ABC = \triangleleft A'B'C'$.
 - E. (Schneiden von Kreisen) Gegeben seien zwei Kreise k und k'. Hat k mindestens einen Punkt im Inneren von k' und hat k' mindestens einen Punkt im Inneren von k, dann schneiden sich k und k' in genau zwei Punkten.
- P1. Durch zwei verschiedene Punkte geht genau eine Gerade.
- P2. Zwei verschiedene Geraden schneiden sich in genau einem Punkt.
- P3. Es gibt vier Punkte, von denen keine drei Punkte auf einer Geraden liegen.