

## Serie 4

### Aufgabe 4.1

*Multiple Choice: Online abzugeben.*

**4.1a)** Gegeben seien:

$$A_1 := \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{bmatrix}, \quad A_2 := \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Dann gilt:

- (i)  $A_1$  ist nicht orthogonal.
  - (ii)  $A_2$  ist nicht orthogonal, aber die inverse  $A_2^{-1}$  ist es.
- 4.1b)** Sei  $A$  eine  $m \times n$ -Matrix mit  $m > n$ , so dass  $A^T A$  die Einheitsmatrix  $I_n$  ist. Dann gilt:
- (i)  $A$  ist orthogonal und  $\|Ax\| = \|x\|$  für alle Vektoren  $x \in \mathbb{R}^n$ .
  - (ii)  $A$  ist nicht orthogonal, aber trotzdem gilt  $\|Ax\| = \|x\|$  für alle  $x \in \mathbb{R}^n$ .
  - (iii) Sei  $B$  eine  $n \times m$ -Matrix, so dass  $BA$  orthogonal ist. Dann ist auch  $AB$  orthogonal.

### Aufgabe 4.2

*Multiple Choice: Online abzugeben.*

Gegeben sei die orthogonale Matrix

$$B = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & a & b \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & c & d \\ e & 0 & f \end{bmatrix}.$$

**4.2a)** Welche der folgenden Werte sind möglich?

- (i)  $e = \frac{1}{\sqrt{3}}$       (ii)  $e = \frac{1}{3}$       (iii)  $e = 0$       (iv)  $e = -\frac{1}{\sqrt{3}}$

**4.2b)** Welche der folgenden Wertepaare sind möglich?

- (i)  $a = 1, c = -1$       (ii)  $a = \frac{1}{2}, c = -\frac{1}{2}$       (iii)  $a = -\frac{1}{3}, c = \frac{1}{3}$       (iv) Keine dieser

**4.2c)** Wie viele mögliche Parameterkombinationen gibt es für  $B$ ?

- (i) 0                      (iii) 2                      (v) 6                      (vii) 16  
(ii) 1                      (iv) 4                      (vi) 8                      (viii) Unendliche

**4.2d)** Welche der folgenden Werte sind möglich?

- (i)  $f = \frac{1}{\sqrt{3}}$               (ii)  $f = \frac{1}{\sqrt{6}}$               (iii)  $f = \frac{2}{\sqrt{6}}$               (iv)  $f = -\frac{1}{\sqrt{3}}$

### Aufgabe 4.3

*Multiple Choice: Online abzugeben.*

**4.3a)** Wir betrachten die folgenden Matrizen:

$$A = \begin{bmatrix} \cos(\phi) & \sin(\phi) \\ -\sin(\phi) & \cos(\phi) \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} \cos(\phi) & \sin(\phi) & 0 \\ -\sin(\phi) & \cos(\phi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} \cos(\phi) & 0 & \sin(\phi) \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin(\phi) & 0 & \cos(\phi) \end{bmatrix} \quad D = \begin{bmatrix} \cos(\phi) & 0 & \sin(\phi) \\ 0 & -1 & 0 \\ -\sin(\phi) & 0 & \cos(\phi) \end{bmatrix}$$

- (i)  $A, B, C$  und  $D$  sind Givens-Rotationen.  
(ii)  $A, B$  und  $C$  sind Givens-Rotationen, nicht aber  $D$ .  
(iii) Matrix  $A$  entspricht einer Drehung um  $\phi$  im Uhrzeigersinn.  
(iv) Matrix  $A$  entspricht einer Drehung um  $\phi$  im Gegenuhrzeigersinn.  
(v) Matrix  $B$  entspricht einer Drehung um  $\phi$  um die  $e^{(1)}$ -Achse, wobei  $e^{(1)} = (1, 0, 0)^T$ .  
(vi) Matrix  $C$  entspricht einer Drehung um  $\phi$  um die  $e^{(2)}$ -Achse im Gegenuhrzeigersinn von der positiven  $e^{(2)}$ -Achse aus betrachtet.  
(vii) Matrix  $D$  ist eine Drehung um die  $e^{(2)}$ -Achse kombiniert mit einer Spiegelung an der  $e^{(1)}$ - $e^{(2)}$ -Ebene.  
(viii) Matrix  $D$  ist eine Drehung um die  $e^{(2)}$ -Achse kombiniert mit einer Spiegelung an der  $e^{(1)}$ - $e^{(3)}$ -Ebene.

#### Aufgabe 4.4 Householdertransformation

Seien  $n \in \mathbb{N}$ ,  $n \geq 2$  und  $\Sigma \subseteq \mathbb{R}^n$  eine Hyperebene, die den Nullpunkt enthält. Man kann dann durch einen Normalenvektor  $v$ , der orthogonal zur Hyperebene  $\Sigma$  ist, die Spiegelung an der Hyperebene  $\Sigma$  beschreiben. Ist  $v$  als Spaltenvektor gegeben und  $I$  die  $n$ -dimensionale Einheitsmatrix, dann wird die entsprechende lineare Abbildung durch die folgende Matrix  $H \in \mathbb{R}^{n \times n}$  dargestellt:

$$H = I - \frac{2}{v^T v} v v^T.$$

- 4.4a) Beweisen Sie, dass für alle  $v \in \mathbb{R}^n$  gilt, dass  $(v v^T)^T = v v^T$ .
- 4.4b) Beweisen Sie, dass  $H$  eine Orthogonalmatrix ist.
- 4.4c) Beweisen Sie, dass  $H^2 = I$  gilt.

#### Aufgabe 4.5 Orthogonale Matrix

Gegeben sei die Matrix

$$A = \begin{bmatrix} \frac{2}{3} & u & x \\ \frac{2}{3} & v & y \\ \frac{1}{3} & 0 & z \end{bmatrix}.$$

Bestimmen Sie  $u, v, x, y, z \in \mathbb{R}$ , sodass die Matrix  $A$  orthogonal wird. Geben Sie alle vier Möglichkeiten an.

#### Aufgabe 4.6

Gegeben sei eine orthogonale Matrix  $A$ . Geben Sie die Matrizen  $Q$  und  $R$  einer QR-Zerlegung von  $A$  an.

#### Aufgabe 4.7

Die QR-Zerlegung einer Matrix  $A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$  kann entweder durch Drehung oder Spiegelung realisiert werden. Gegeben sei die Matrix

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}.$$

Berechnen Sie eine Drehmatrix  $Q_{21}$  und eine Spiegelungsmatrix  $H_1$ , so dass

$$Q_{21} A = R_1, \quad H_1 A = R_2,$$

wobei  $R_1$  und  $R_2$  Rechtsdreiecksmatrizen sind. Geben Sie dann für  $i = 1, 2$  eine orthogonale Matrix  $Q_i$  und eine Rechtsdreiecksmatrix  $R_i$  an, so dass  $A = Q_i R_i$ .

#### Abgabe:

In der Woche vom 19. Oktober 2020 in den jeweiligen Übungen beim *zugeteilten* Assistenten. Bitte geben Sie dem zugeteilten Assistenten die Matlab Aufgaben ausgedruckt ab und reichen Sie diese auch Online ein, wie auf der [Webseite](#) beschrieben.