

Abschnitt 16 fort. In \mathbb{R}^3 :

Lemma Falls sie p fixieren:

Spiegelung \circ Spiegelung = Drehung



Winkel $\alpha \Rightarrow$ Drehwinkel 2α

Satz Falls sie p fixieren:

Drehung \circ Drehung = Drehung

Beweis des Satzes

Seien ϕ und ψ Drehungen von \mathbb{R}^3 , die p fixieren.

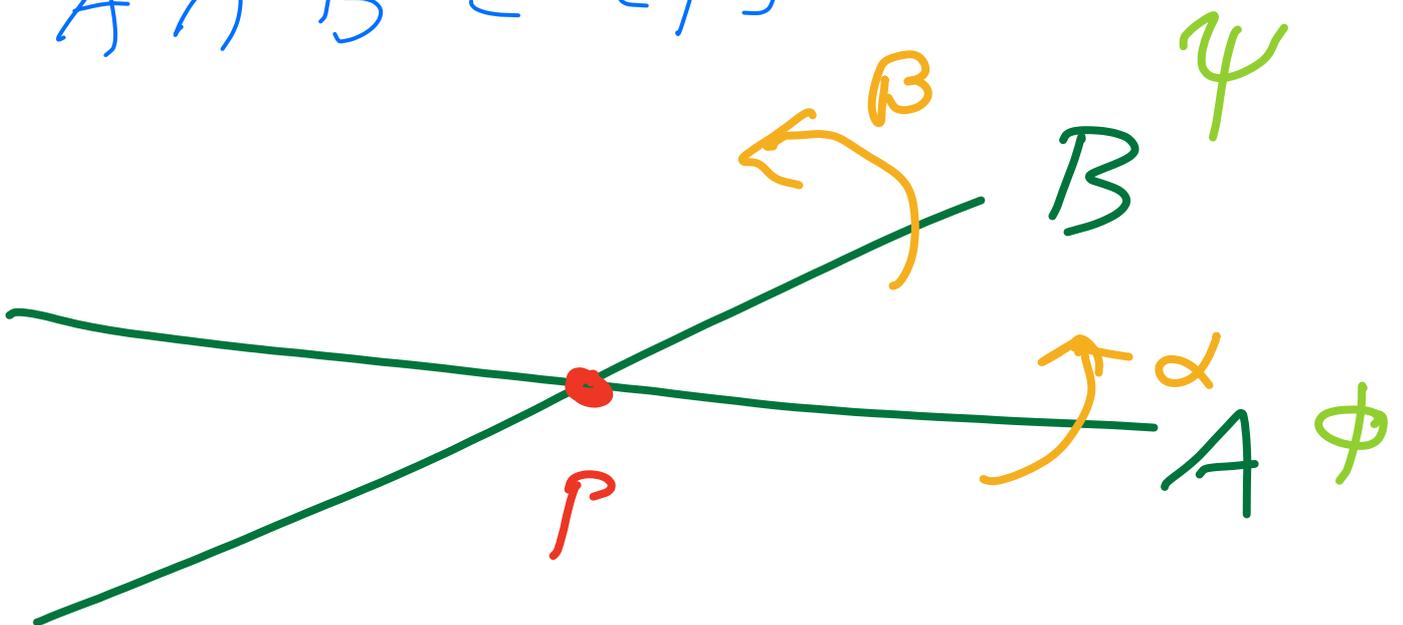
Falls ϕ und ψ dieselbe Achse haben, sind wir fertig. ✓

Also nehmen wir an, dass

ϕ hat Achse A

ψ hat Achse B

$$A \cap B = \{p\}$$

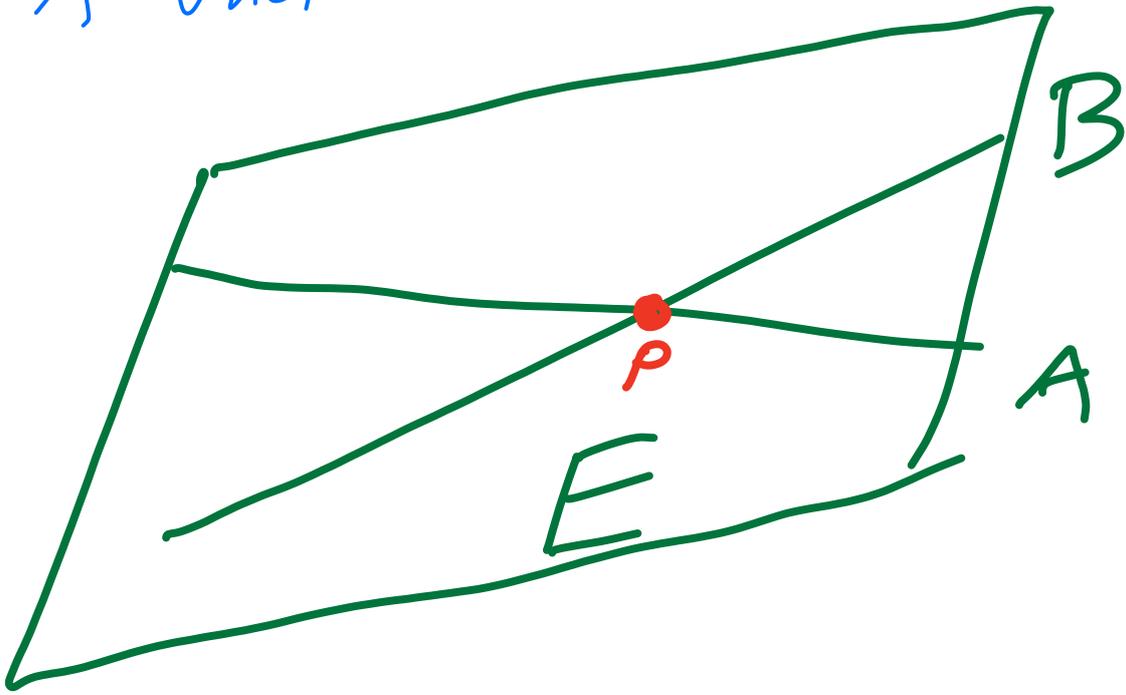


und

ϕ hat Drehwinkel α um A

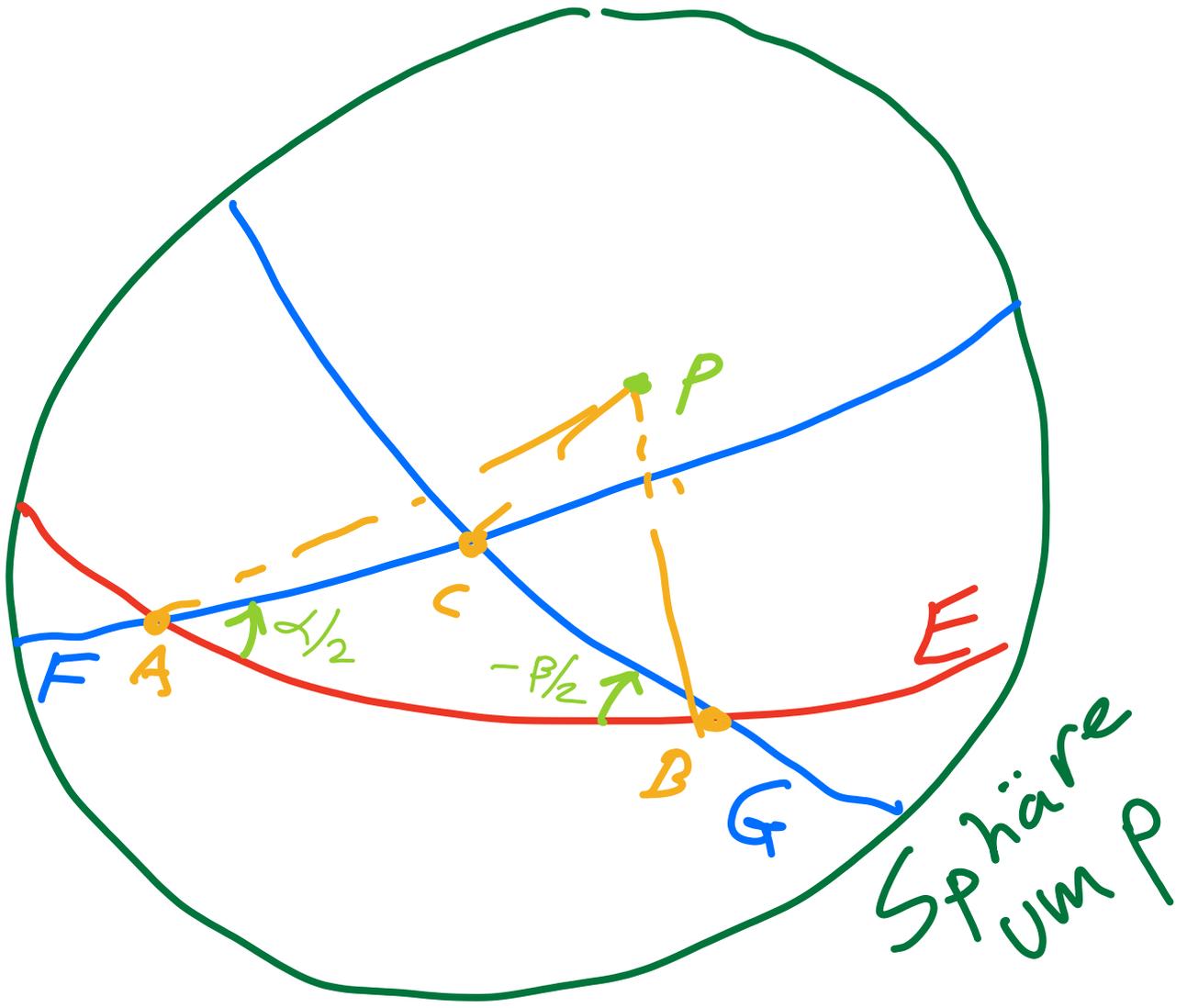
ψ hat Drehwinkel β um B

Sei E die Ebene, die von A und B bestimmt ist,



Sei F die Ebene, die A enthält, und den Winkel $\alpha/2$ mit E hat.

Sei G die Ebene, die B enthält, und den Winkel $\beta/2$ mit E hat. $p \in E, F, G$



Sei $C = F \cap G$ Achse

Seien

$$\sigma_E, \sigma_F, \sigma_G$$

die Ebenenspiegelungen an
 E, F, G . Aus dem Lemma

haben wir

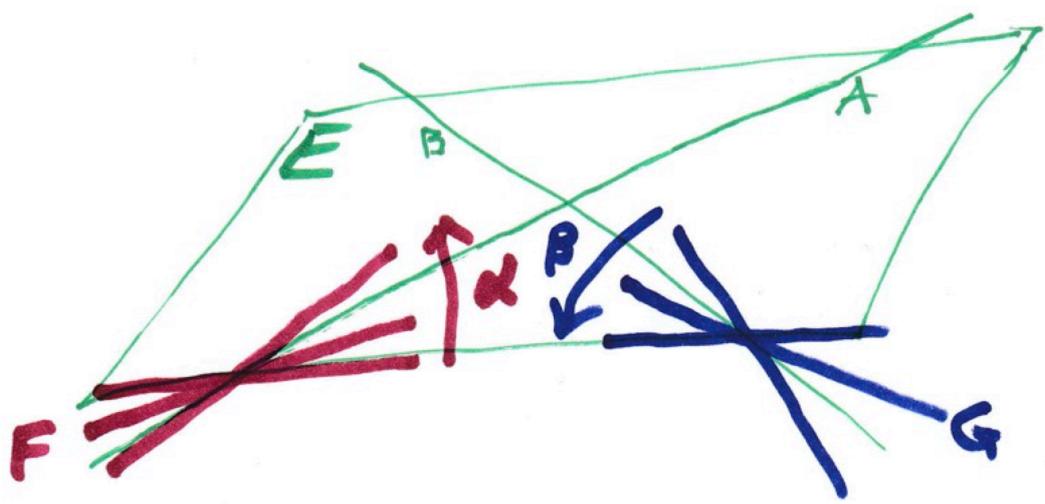
$$\phi = \overset{\alpha/2}{\sigma_E} \circ \sigma_F \quad \alpha$$

$$\psi = \overset{-\beta/2}{\sigma_G} \circ \sigma_E \quad \beta$$

wobei man bei ψ das
Vorzeichen beachten muss.

Dann:

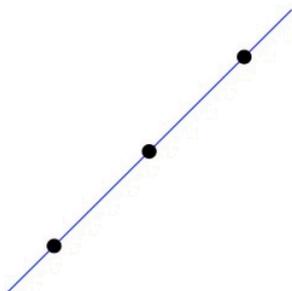
Frage: Was ist die
Hintereinanderschaltung
von zwei Inversionen?



Abschnitt 17

Frage: Wann müssen zwei Isometrien übereinstimmen?

Def Punkte $A, B, C \in \mathbb{R}^2$ heißen kollinear, falls sie auf einer Geraden liegen. Sonst heißen sie nicht-kollinear.



collinear



non-collinear

Aussage 1 Zwei Isometrien von \mathbb{R}^2 , die dieselben Werte bei drei nicht-kollinearen Punkten annehmen, müssen überall übereinstimmen.

D.h. Eine Isometrie ist ^{Schon} λ von ihren Werten bei drei nicht-kollinearen Punkten bestimmt.

Beweis

Seien $\phi, \psi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

Isometrien, mit

$$\phi(x_i) = \psi(x_i), \quad i=1,2,3$$

wobei

$$x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{R}^2$$

nicht-kollinear sind.

Dann

$$(\psi^{-1} \circ \phi)(x_i) = x_i,$$

$$i=1, 2, 3.$$

Zur Erinnerung: Die

Fixpunktmenge einer
Isometrie von \mathbb{R}^2 ist
entweder

\emptyset , Punkt, Gerade, Ebene

Also muss die Fixpunkt-
menge von $\gamma^{-1} \circ \phi$ schon
die ganze Ebene \mathbb{R}^2

sein. Also

$$\gamma^{-1} \circ \phi = \text{id}_{\mathbb{R}^2}$$

$$\phi = \gamma$$

QED.

Bmk Es gibt einen
direkten geometrischen
Beweis im Appendix

Aussage 2 Zwei Isometrien
von \mathbb{R}^3 , die dieselben
Werte bei vier Punkten
annehmen, die nicht
in einer gemeinsamen
Ebene liegen ("nicht-
koplanar"),
stimmen überall überein.

Beweis Ähnlich.

Affine Unterräume von \mathbb{R}^n

Def (1) Ein k -dimensionaler

affiner Unterraum von

\mathbb{R}^n , oder k -Ebene,

ist eine Teilmenge von

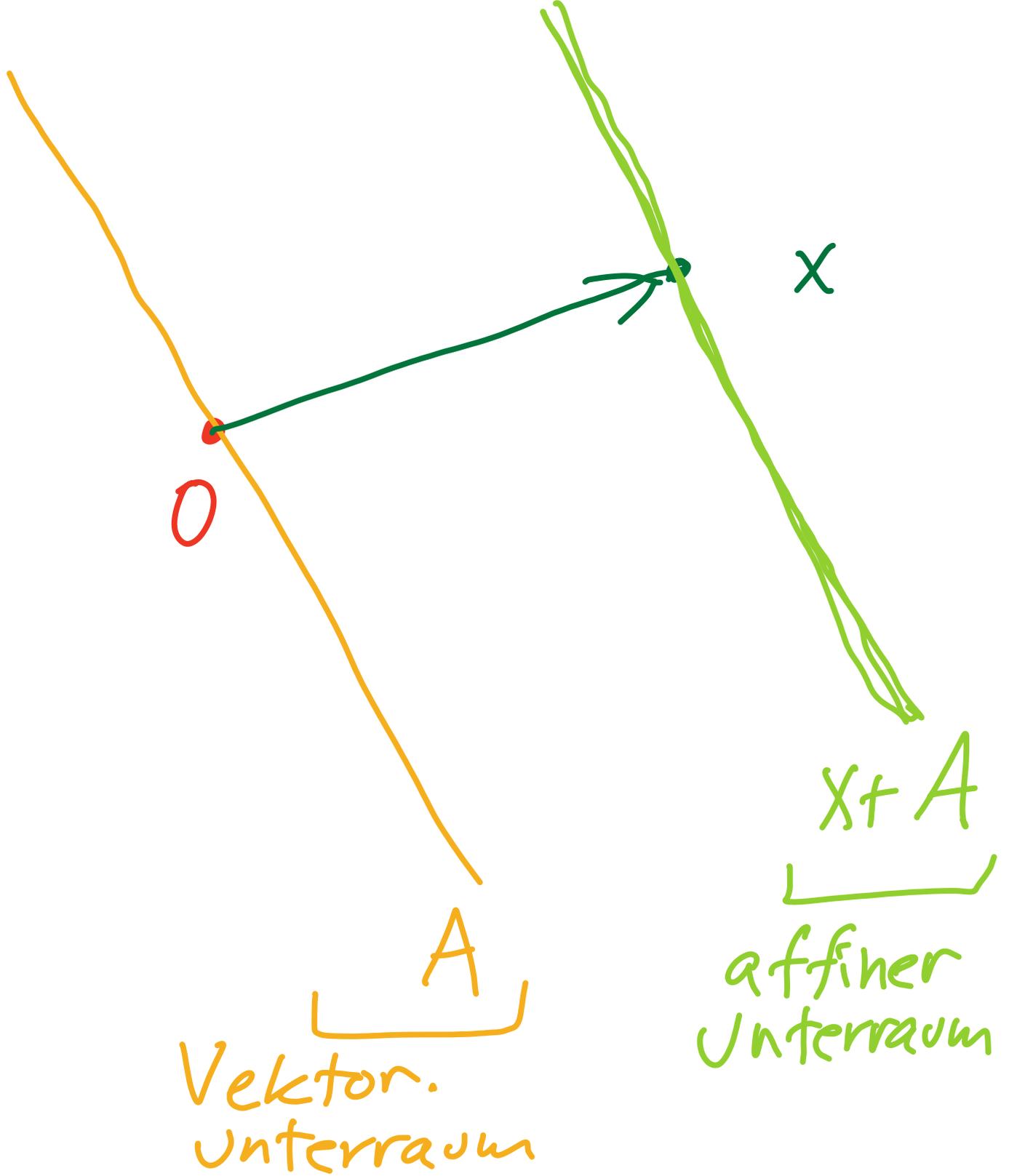
\mathbb{R}^n der Form

$$x + A$$

wobei $x \in \mathbb{R}^n$, und A

ein ^{k -dimensionaler} Vektorraum

von \mathbb{R}^n ist.



oder äquivalent

(2) Ein affiner Unterraum
ist eine Teilmenge B
von \mathbb{R}^n , die abgeschlossen
bezüglich affinen
Kombinationen ist.

Def Seien $x_1, \dots, x_k \in \mathbb{R}^n$.

Ein Punkt

$$x = t_1 x_1 + \dots + t_k x_k,$$

wobei

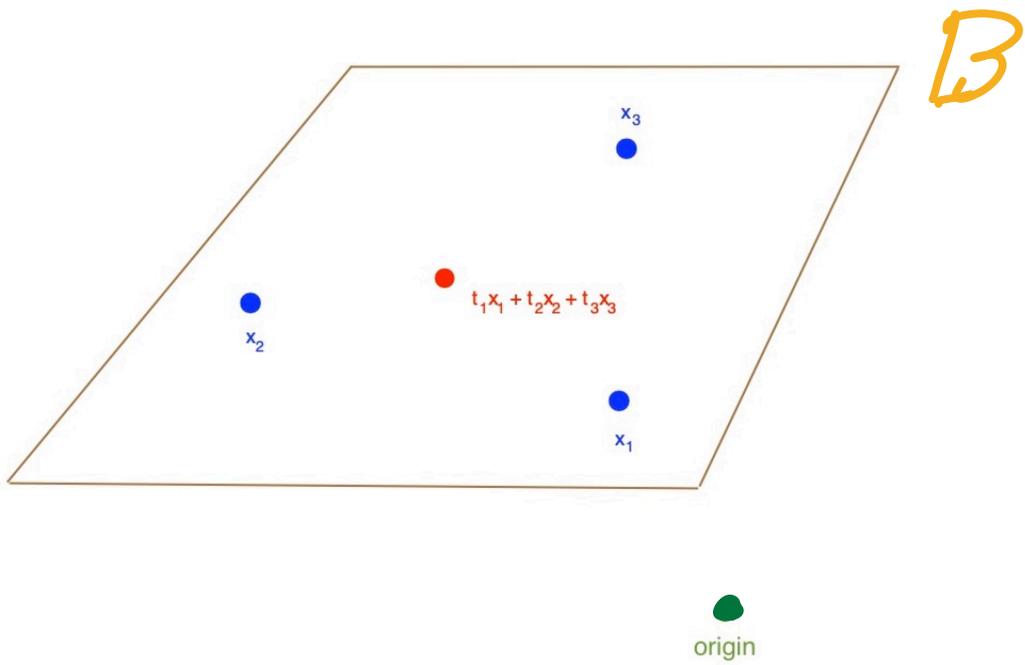
$$t_1 + \dots + t_k = 1$$

$$t_1, \dots, t_k \in \mathbb{R},$$

heißt affine Kombination
von x_1, \dots, x_k .

D.h. x ist eine Art
gewichteter Durchschnitt
von x_1, \dots, x_k , wobei
negative Koeffizienten
auch erlaubt sind.

\mathbb{R}^3 :



Def x_1, \dots, x_{k+1} in \mathbb{R}^4
heissen affin-unabhängig,
falls

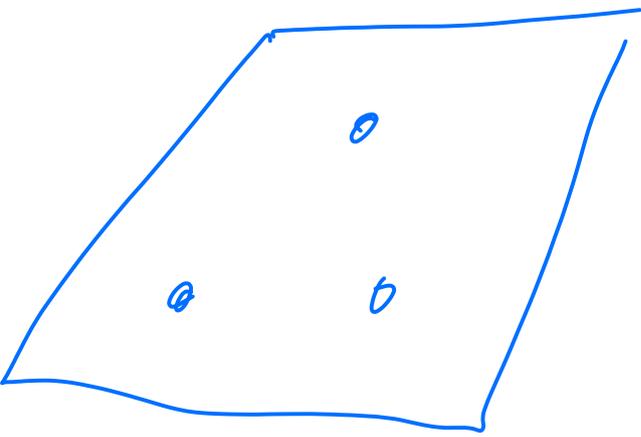
(1) Die sind nicht in
einer gemeinsamen $(k-1)$ -
Ebene enthalten,

oder äquivalent

(2) Kein x_j ist eine
affine Kombination der
anderen x_i 's.

Der Begriff "affin-
unabhängig" verallgemeinert
"nicht-kollinear" und
"nicht-koplanar".

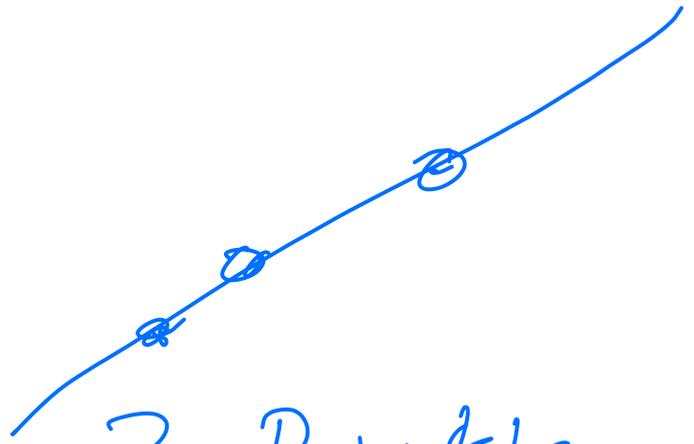
Bmk Die affine
Kombinationen von
 x_1, \dots, x_{k+1} bilden eine
 k -Ebene, falls die
Punkte affin unabhängig
sind. (Sonst bilden
sie eine l -Ebene
der niedrigeren Dimension.)



3 Punkte

2-Ebene

Unabhängig



3 Punkte

1-Ebene

abhängig.

Satz) Die Fixpunktmenge
einer Isometrie von \mathbb{R}^n
ist stets ein affiner
Unterraum.

Satz 2 Eine Isometrie

von \mathbb{R}^n auf sich ist
durch ihre Werte

bei $n+1$ affin-

unabhängigen Punkten

bestimmt.

Ohne Beweis.

Abschnitt 18 Abstrakte

Eigenschaften von Symmetrien:

1) ϕ, ψ Symmetrien von F
 $\Rightarrow \phi \circ \psi$ Symmetrie von F

2) ϕ Symmetrie von F

$\Rightarrow \phi^{-1}$ existiert

ϕ^{-1} Symmetrie von F

3) id ist stets eine
Symmetrie von F

4) $(\phi \circ \psi) \circ \chi$

$= \phi \circ (\psi \circ \chi)$

\rightsquigarrow Gruppe

Abschnitt 19

Symmetrien von \triangle

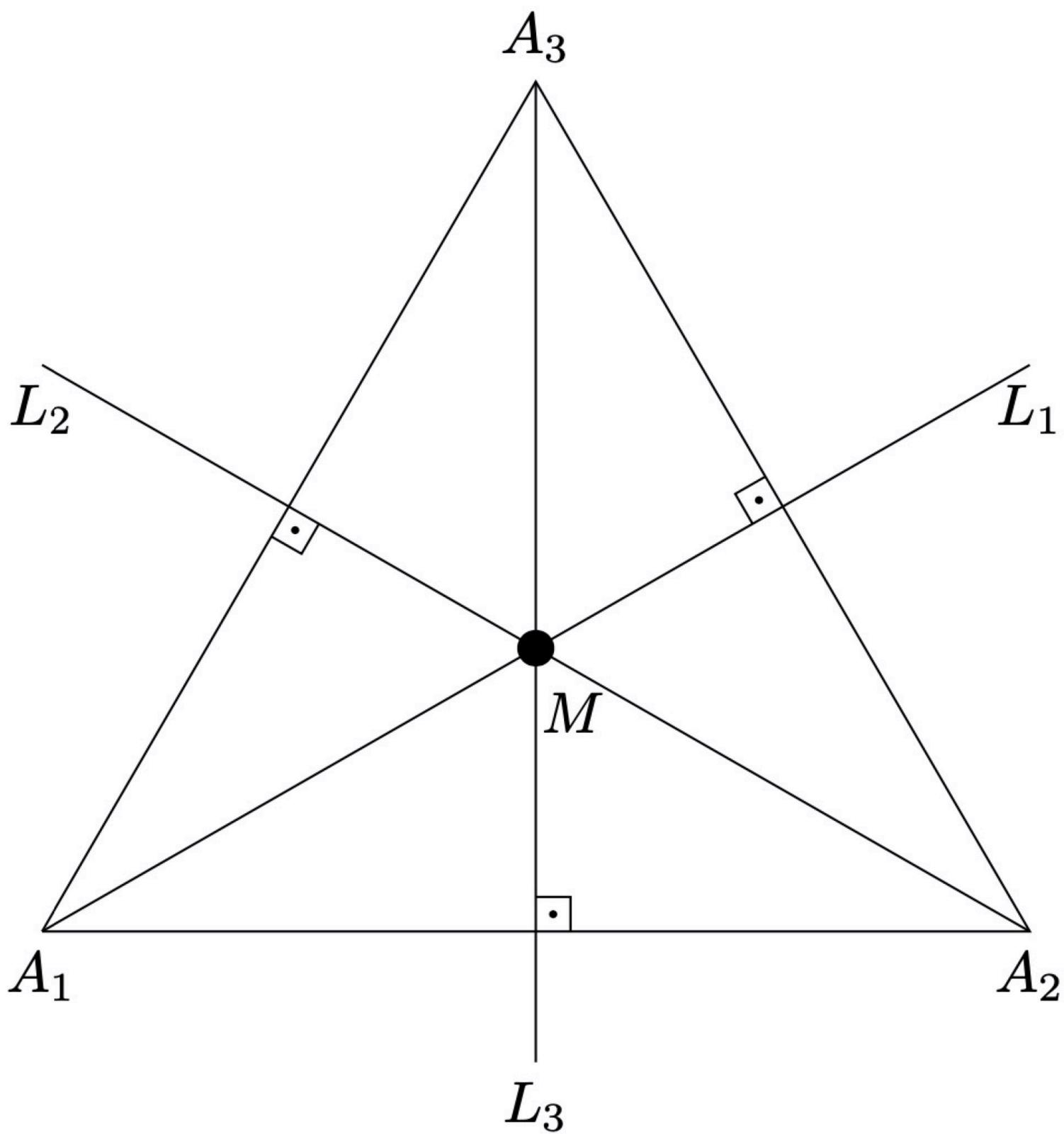
Wir haben schon 6
Symmetrien von \triangle

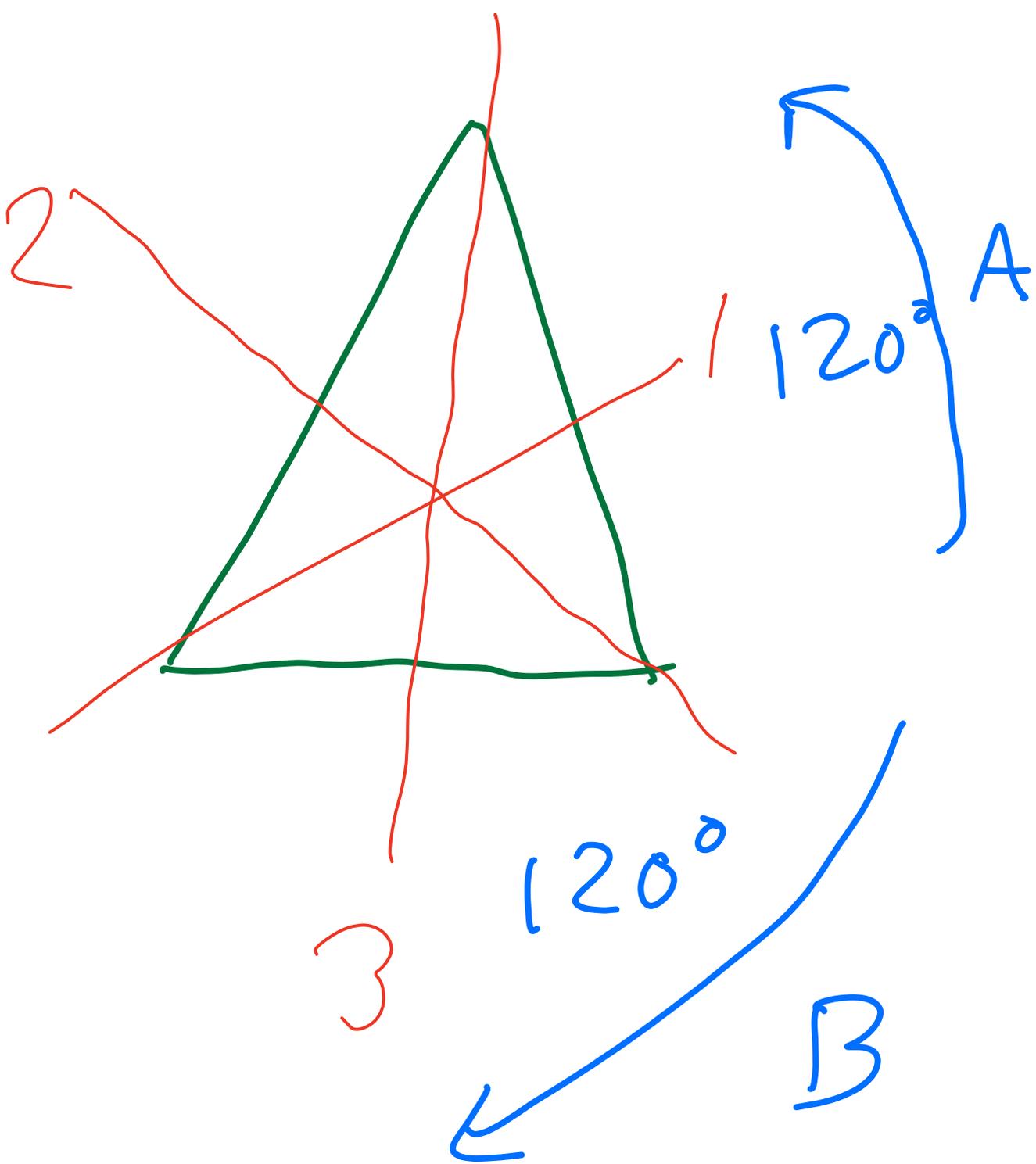
gefunden:

$I, A, B, 1, 2, 3$

Folgende Fragen:

- Ist diese Liste abgeschlossen bezüglich \circ und $(\)^{-1}$?
- Ist die Liste vollständig?





1, 2, 3 Spiegelungen

A, B Drehungen

I Identität

$$G = \{I, A, B, 1, 2, 3\}$$

$$G \subseteq \text{Sym}(\Delta)$$

$$? \quad G = \text{Sym}(\Delta)$$

Wir machen eine

Tafel

	0	I	A	B	1	2	3
I							
A							
B							
1							
2							
3							

Automatisch

$$I \circ \phi = \phi$$

$$\phi \circ I = \phi$$

$$A \circ A = B$$

$$120 + 120 = 240$$

$$A \circ B = I$$

$$120 + 240 = 360 = 0$$

$$B \circ B = A$$

$$240 + 240 = 480 = 120$$

$$B \circ A = I$$

und auch

$$1 \circ 1 = I$$

$$2 \circ 2 = I$$

$$3 \circ 3 = I$$

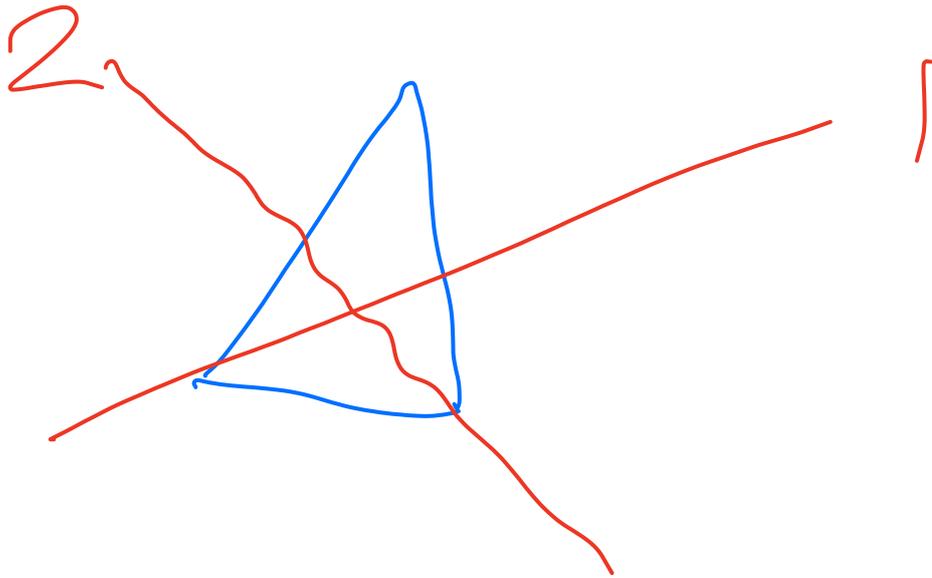
$$(Spiegelung^2 = I)$$

Tafel 1

o	<i>I</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	1	2	3
<i>I</i>	<i>I</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	1	2	3
<i>A</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>I</i>			
<i>B</i>	<i>B</i>	<i>I</i>	<i>A</i>			
1	1			<i>I</i>		
2	2				<i>I</i>	
3	3					<i>I</i>

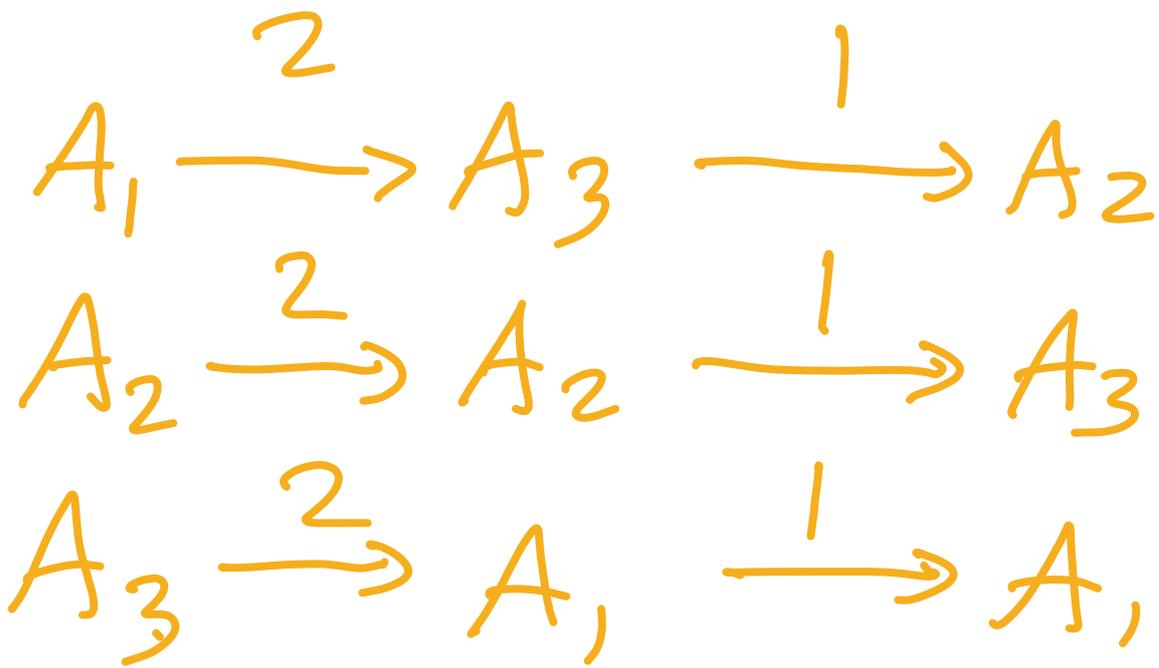
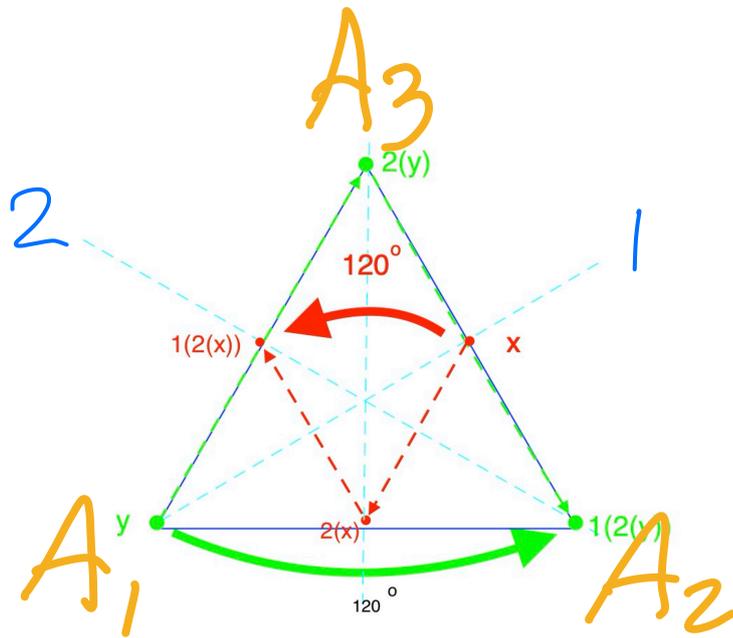
Berechne

$$1 \circ 2 = ?$$



Spiegelung \circ Spiegelung
= Drehung

102

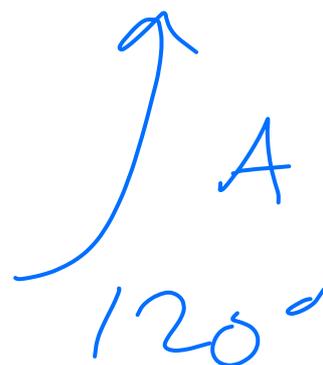
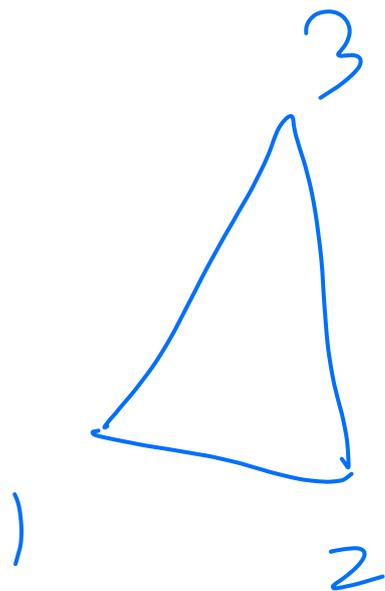


Als



Aber das ist die
gleiche Wirkung auf
die Eckpunkte wie
die Drehung A :

A : $A_1 \rightarrow A_2$
 $A_2 \rightarrow A_3$
 $A_3 \rightarrow A_1$



Also stimmen 102 und
 A auf drei nicht-
kollinearen Punkte
(Eckpunkte A_1, A_2, A_3)
überein.

Also nach der Aussage,
haben wir

$$102 = A$$

$$+ 520^\circ$$

Auf ähnlicher Weise,
haben wir

$$2 \circ 1 = B$$

-120°

!!

$$1 \circ 2 \neq 2 \circ 1$$

!!

Die Multiplikation
ist nicht kommutativ.

o	<i>I</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	1	2	3
<i>I</i>	<i>I</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	1	2	3
<i>A</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>I</i>			
<i>B</i>	<i>B</i>	<i>I</i>	<i>A</i>			
1	1			<i>I</i>	<i>A</i>	
2	2			<i>B</i>	<i>I</i>	
3	3					<i>I</i>

Beobachtung:

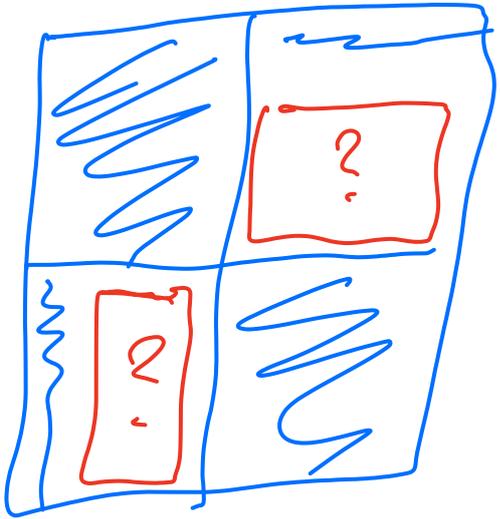
103, 301, 203, 302

sind alle Drehungen

Prinzip

Bei solchen Tafeln
erscheint jedes Element
genau einmal in jeder
Zeile und jeder Spalte.

\circ	I	A	B	1	2	3
I	I	A	B	1	2	3
A	A	B	I			
B	B	I	A			
1	1			I	A	B
2	2			B	I	A
3	3			A	B	I



$$\begin{aligned} A \circ 1 &= (3 \circ 1) \circ 1 \\ &= 3 \circ (1 \circ 1) \\ &= 3 \circ id \\ &= 3 \end{aligned}$$

$$A \circ 1 = 3$$

o	<i>I</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	1	2	3
<i>I</i>	<i>I</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	1	2	3
<i>A</i>	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>I</i>	3	1	2
<i>B</i>	<i>B</i>	<i>I</i>	<i>A</i>	2	3	1
1	1	2	3	<i>I</i>	<i>A</i>	<i>B</i>
2	2	3	1	<i>B</i>	<i>I</i>	<i>A</i>
3	3	1	2	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>I</i>

Frage 1 ist beantwortet.

$$G = \{I, A, B, 1, 2, 3\}$$

ist abgeschlossen bez. o