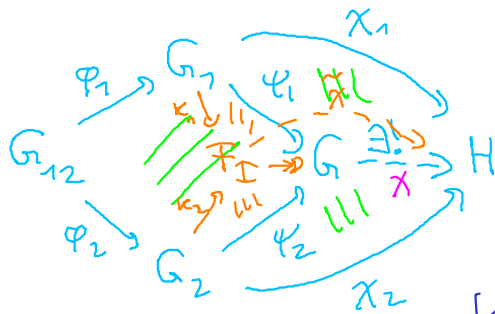


1.15.4 Definition: Betrachte Gruppen und Homomorphismen $G_1 \xleftarrow{\varphi_1} G_{12} \xrightarrow{\varphi_2} G_2$. Eine Gruppe G zusammen mit Homomorphismen $G_1 \xrightarrow{\psi_1} G \xleftarrow{\psi_2} G_2$ heisst ein Pushout oder amalgamiertes Produkt von G_1 und G_2 über G_{12} , wenn $\psi_1 \circ \varphi_1 = \psi_2 \circ \varphi_2$ gilt und für jede Gruppe H und je zwei Homomorphismen $G_1 \xrightarrow{\chi_1} H \xleftarrow{\chi_2} G_2$ mit $\chi_1 \circ \varphi_1 = \chi_2 \circ \varphi_2$ genau ein Homomorphismus $\chi: G \rightarrow H$ existiert mit $\chi \circ \psi_1 = \chi_1$ und $\chi \circ \psi_2 = \chi_2$.

1.15.5 Proposition: Ein amalgamiertes Produkt existiert und ist eindeutig bis auf eindeutige Isomorphie.



Beweis:

↑
wie sonst.

Existenz: Obda $G_1 \cap G_2 = \emptyset$. Setze $I := G_1 \cup G_2$.
 Wille $G := F_I / N_J$ für $J := \{ \kappa_1(g) \cdot \kappa_1(g') \cdot \kappa_1(gg')^{-1} \mid g, g' \in G_1 \}$
 $\cup \{ \kappa_2(g) \cdot \kappa_2(g') \cdot \kappa_2(gg')^{-1} \mid g, g' \in G_2 \}$
 $\cup \{ \kappa_1 \varphi_1(g) \cdot \kappa_2 \varphi_2(g)^{-1} \mid g \in G_{12} \}$

UE: H, χ_1, χ_2 gegeben

$\Rightarrow \exists! \tilde{\chi}: F_I \rightarrow H$ Homo mit $\forall g \in G_i: \tilde{\chi}(\kappa_i(g)) = \chi_i(g)$, d.h.: $\chi_1 = \tilde{\chi} \circ \kappa_1$
 und $\chi_2 = \tilde{\chi} \circ \kappa_2$.
 χ_i Homo $\wedge \chi_1 \varphi_1 = \chi_2 \varphi_2 \Rightarrow J \subset \text{Kern}(\tilde{\chi}) \Rightarrow \exists! \text{Homo } \chi: G \rightarrow H$ wie gewünscht.

1.15.6 Definition: Das amalgamierte Produkt von G_1 und G_2 über G_{12} wird bezeichnet mit $G_1 *_{G_{12}} G_2$.
 Im Fall $G_{12} = 1$ heisst es auch das freie Produkt von G_1 und G_2 und wird bezeichnet mit $G_1 * G_2$.

1.15.7 Beispiel: Für disjunkte Mengen I und J ist $F_I * F_J \cong F_{I \sqcup J}$.

1.15.8 Beispiel: Für alle $m, n \geq 0$ ist $F_m * F_n \cong F_{m+n}$.

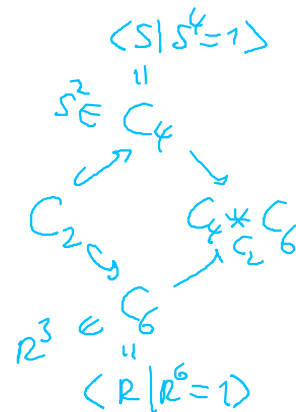
1.15.9 Beispiel: Für die Einbettungen der zyklischen Gruppen $C_6 \hookrightarrow C_2 \hookrightarrow C_4$ gilt

$$\underline{\mathrm{SL}_2(\mathbb{Z})} \cong C_6 *_{C_2} C_4 \cong \langle R, S \mid \underline{R^3 = S^2}, \underline{S^4 = 1} \rangle.$$

(Vergleiche https://en.wikipedia.org/wiki/Modular_group)

$$R^6 = 1$$

Variante: $\mathrm{PSL}_2(\mathbb{Z}) := \mathrm{SL}_2(\mathbb{Z}) / \left\{ \pm \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\} = C_3 * C_2$



2 Ringe

Kommutative unitäre Ringe sowie Moduln über solchen sind Gegenstand des Gebiets der *Kommutativen Algebra*. Wir behandeln einige Grundlagen daraus.

2.1 Grundbegriffe

Sei R eine Menge mit Abbildungen

$$\begin{aligned} + : R \times R &\rightarrow R, (x, y) \mapsto x + y, \\ \cdot : R \times R &\rightarrow R, (x, y) \mapsto x \cdot y = xy, \end{aligned}$$

und ausgezeichneten Elementen $0 = 0_R$ sowie $1 = 1_R \in R$. Betrachte die Axiome:

- | | | |
|------|---|--------------------------------------|
| (1) | $\forall x, y, z \in R: x + (y + z) = (x + y) + z$ | Assoziativität der Addition |
| (2) | $\forall x, y \in R: x + y = y + x$ | Kommutativität der Addition |
| (3) | $\forall x \in R: 0 + x = x$ | Neutrales Element der Addition |
| (4) | $\forall x \in R \exists x' \in R: x + x' = 0$ | Inverses Element der Addition |
| (5) | $\forall x, y, z \in R: x \cdot (y \cdot z) = (x \cdot y) \cdot z$ | Assoziativität der Multiplikation |
| (6) | $\forall x, y, z \in R: \begin{cases} x \cdot (y + z) = x \cdot y + x \cdot z \\ (y + z) \cdot x = y \cdot x + z \cdot x \end{cases}$ | Distributivität |
| (7) | $\forall x, y \in R: x \cdot y = y \cdot x$ | Kommutativität der Multiplikation |
| (8) | $\forall x \in R: 1 \cdot x = x = x \cdot 1$ | Neutrales Element der Multiplikation |
| (9) | $1 \neq 0$ | Nichttrivialität |
| (10) | $\forall x \in R \setminus \{0\} \exists x' \in R: x' \cdot x = 1 = x \cdot x'$ | Inverses Element der Multiplikation |

2.1.1 Definition: Ein Tupel $(R, +, \cdot, 0, 1)$ mit ...

(a) den Axiomen (1) bis (8) heisst ein *kommutativer unitärer Ring* oder *kommutativer Ring mit Eins*.

(b) den Axiomen (1) bis (10) heisst ein *Körper*.

2.1.2 Konvention: Einen kommutativen unitären Ring nennen wir in diesem Abschnitt nur kurz *Ring*.
(Aber Vorsicht: Gewisse weitere Begriffe werden beim Fehlen eines Einselementes anders definiert.) Wie üblich schreiben wir nur kurz R anstelle des ganzen Tupels und sehen die Zusatzdaten als implizit mitgegeben an.

Sei also R ein Ring.

2.1.3 Bemerkung: Die Axiome (1) bis (4) besagen, dass $(R, +, 0)$ eine abelsche Gruppe ist, genannt die *additive Gruppe von R* . Insbesondere ist das inverse Element $-x$ von x bezüglich der Addition eindeutig bestimmt. Für $x + (-y)$ schreibt man auch kürzer $x - y$. Für jede ganze Zahl n ist das *n -te Vielfache von x* definiert durch

$$n \cdot x := \begin{cases} x + \dots + x & \text{mit } n \text{ Summanden} & \text{falls } n > 0, \\ 0 & & \text{falls } n = 0, \\ -(x + \dots + x) & \text{mit } |n| \text{ Summanden} & \text{falls } n < 0. \end{cases}$$

2.1.4 Rechenregeln: Für alle $x, y \in R$ und alle $m, n \in \mathbb{Z}$ gilt:

$$\left[\begin{array}{l} (\pm n) \cdot x = \pm(n \cdot x) \\ (m \pm n) \cdot x = m \cdot x \pm n \cdot x \\ m \cdot (x \pm y) = m \cdot x \pm m \cdot y \\ (m \cdot n) \cdot x = m \cdot (n \cdot x) \\ m \cdot (x \cdot y) = (m \cdot x) \cdot y \end{array} \right]$$

2.1.5 Bemerkung: Für jede ganze Zahl $n \geq 0$ ist die n -te Potenz von x definiert durch

$$x^n := \begin{cases} x \cdots x & \text{mit } n \text{ Faktoren falls } n > 0, \\ 1 & \text{falls } n = 0. \end{cases}$$

2.1.6 Rechenregeln: Für alle $x, y \in R$ und alle $m, n \geq 0$ gilt:

$$\left[\begin{array}{l} x^{m+n} = x^m \cdot x^n \\ (x \cdot y)^m = x^m \cdot y^m \\ x^{m \cdot n} = (x^m)^n \end{array} \right]$$

2.1.7 Bemerkung: Für Summen $\sum_{i \in I} x_i$ und Produkte $\prod_{i \in I} x_i$ in einem Ring gelten die gleichen Konventionen und Grundregeln wie in einem Körper.

2.1.8 Proposition: Es ist $1 = 0$ genau dann, wenn der Ring der Nullring ist.

Beweis: $1 = 0 \Rightarrow \forall x \in R: x = 1 \cdot x = 0 \cdot x = (0_R + 0_R) \cdot x = 0_R \cdot x + 0_R \cdot x$

$$\Rightarrow 0_R \cdot x = 0_R.$$

$$R = \{0\} \Rightarrow 1_R = 0_R.$$

qed.

Beispiel: Die rationalen Zahlen \mathbb{Q} , die reellen Zahlen \mathbb{R} , die komplexen Zahlen \mathbb{C} , jeweils mit den üblichen Rechenoperationen und den üblichen neutralen Elementen.

Beispiel: Der Ring \mathbb{Z} der ganzen Zahlen mit den üblichen $+$, \cdot , 0 , 1 .

Beispiel: Der Ring $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ der ganzen Zahlen modulo n für jede ganze Zahl $n \geq 1$.

Beispiel: Der Körper \mathbb{F}_p der ganzen Zahlen modulo p für jede Primzahl p . Insbesondere für $p = 2$ der Körper der binären Zahlen $\mathbb{F}_2 = \{0, 1\}$ mit den Operationen:

$+$	0	1
0	0	1
1	1	0

\cdot	0	1
0	0	0
1	0	1

Beispiel: Ring von Funktionen auf einer Menge

Beispiel: Ringe stetiger, differenzierbarer, holomorpher Funktionen

2.2 Einheiten

2.2.1 Definition: Ein Element $x \in R$ mit der Eigenschaft

$$\exists x' \in R: x' \cdot x = 1$$

heißt invertierbar oder eine Einheit von R . Die Menge aller Einheiten von R bezeichnen wir mit R^\times (sprich „ R Kreuz“) oder auch R^* .

2.2.2 Proposition: Die Menge R^\times ist bezüglich Multiplikation eine abelsche Gruppe, genannt die Einheitengruppe von R .

Bew.: $\forall x, y \in R^\times \Rightarrow$ Seien $x', y' \in R$ mit $x'x = y'y = 1$. Dann ist $(x'y')(xy) = (x'x)(y'y) = 1 \cdot 1 = 1$
 $\Rightarrow xy \in R^\times$ und $xx' = 1 \Rightarrow x' \in R^\times$.
anmerkung: $1 \in R^\times$ neutrales Element, x' inverses Element. qed.

Insbesondere ist das inverse Element x' jeder Einheit x eindeutig bestimmt. Es wird bezeichnet mit x^{-1} oder $\frac{1}{x}$. Für $\frac{1}{x} \cdot y$ schreibt man auch $\frac{y}{x}$. Weiter ist jedes Produkt und jeder Quotient von Einheiten eine Einheit, und das Einselement 1 ist eine Einheit. Für jede Einheit x und jede natürliche Zahl n definieren wir $x^{-n} := (x^{-1})^n$, mit denselben Rechenregeln wie oben.

2.2.3 Beispiel: Für jeden Körper K ist $K^\times = K \setminus \{0\}$.

2.2.4 Beispiel: Es ist $\mathbb{Z}^\times = \{\pm 1\}$.

2.3 Homomorphismen

Betrachte zwei Ringe R und S .

2.3.1 Definition: Ein (Ring)-Homomorphismus $\varphi: R \rightarrow S$ ist eine Abbildung mit

- (a) $\varphi(1_R) = 1_S$.
- (b) $\forall x, y \in R: \varphi(x + y) = \varphi(x) + \varphi(y)$.
- (c) $\forall x, y \in R: \varphi(xy) = \varphi(x)\varphi(y)$.

Bsp.: $\mathbb{Z} \xrightarrow{\varphi} \mathbb{Z}, n \mapsto 0$
kein Ringhom.

2.3.2 Proposition: Für jeden Homomorphismus $\varphi: R \rightarrow S$ gilt:

- (a) $\varphi(0_R) = 0_S$.
- (b) $\forall x \in R \forall n \in \mathbb{Z}: \varphi(nx) = n\varphi(x)$.
- (c) $\forall x \in R \forall n \in \mathbb{Z}^{\geq 0}: \varphi(x^n) = \varphi(x)^n$.
- (d) φ induziert einen Gruppenhomomorphismus $R^\times \rightarrow S^\times$.

Bew. (a) $\varphi(0_R) = \varphi(0_R + 0_R) = \varphi(0_R) + \varphi(0_R) \Rightarrow \varphi(0_R) = 0_S$.

(b) Zerlegung über n , $\varphi(-x) = -\varphi(x)$.

(c) ~ ~

(d) $\forall x \in R^\times: \varphi(x^{-1}) \cdot \varphi(x) = \varphi(x^{-1}x) = \varphi(1_R) = 1_S \Rightarrow \varphi(x) \in S^\times$.

ged.

2.3.3 Proposition: Die Identität $\text{id}_R: R \rightarrow R$ ist ein Homomorphismus. Die Komposition zweier Homomorphismen ist ein Homomorphismus.

2.3.4 Definition: Ein Homomorphismus $\varphi: R \rightarrow S$ mit einem beidseitigem Inversen φ^{-1} heisst ein Isomorphismus, und wir schreiben dann $\varphi: R \xrightarrow{\sim} S$. Existiert ein Isomorphismus $R \xrightarrow{\sim} S$, so heissen R und S isomorph und wir schreiben $R \cong S$.

2.3.5 Proposition: Ein Ringhomomorphismus ist ein Isomorphismus genau dann, wenn er bijektiv ist.

Beweis: $\mathcal{I} \Leftrightarrow \text{bijektiv}$
 $\text{bijektiv} \Rightarrow \tau_R = \varphi^{-1}(\tau_S)$...
Wende φ^{-1} auf Axiome an. qed

2.3.6 Proposition: Die Komposition zweier Isomorphismen ist ein Isomorphismus. Das Inverse eines Isomorphismus ist eindeutig bestimmt und selbst ein Isomorphismus. Isomorphie von Ringen ist eine Äquivalenzrelation.

2.3.7 Definition: Ein Isomorphismus $R \xrightarrow{\sim} R$ heisst ein Automorphismus von R .

$$\varphi: K \rightarrow L$$

2.3.8 Proposition: Jeder Homomorphismus zwischen zwei Körpern ist injektiv.

Bew.: 2.3.2(d) $\Rightarrow \varphi(K^\times) \subset L^\times$
 $\Rightarrow \forall x \in K \setminus \{0\} : \varphi(x) \neq 0$
 $\Rightarrow \text{Kern}(\varphi) = \{0\} \Rightarrow \varphi$ injektiv. qed.

2.3.9 Beispiel: Für jeden Ring R existiert genau ein Ringhomomorphismus $\mathbb{Z} \rightarrow R$, nämlich die Abbildung $n \mapsto n \cdot 1_R$.

z.B. $\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$
 $1 \mapsto [1].$

z.B. $\mathbb{Z} \hookrightarrow \mathbb{Q}$

2.4 Unterringe, Produkte

2.4.1 Definition: Ein Unterring von R ist eine Teilmenge $R' \subset R$ mit den Eigenschaften:

(a) $\forall x, y \in R': x + y \in R'$.

(b) $\forall x, y \in R': xy \in R'$.

(c) $\forall x \in R': -x \in R'$.


(d) $1 \in R'$.

$$0_R = 1_R + (-1_R) \in R'$$

Die Teilmenge R' bildet dann zusammen mit den Restriktion der Operationen von R selbst einen Ring, und die Inklusionsabbildung $R' \hookrightarrow R$ einen Ringhomomorphismus.

2.4.2 Beispiel: $\mathbb{Z} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R} \subset \mathbb{C}$.

2.4.3 Proposition: Der Durchschnitt jeder nichtleeren Kollektion von Unterringen von R ist ein Unterring von R .

Bew.:  R_i \dots ges.
 $i \in I$ \nwarrow Unterring.

2.4.4 Proposition: Für jeden Unterring $R' \subset R$ und jede Teilmenge $A \subset R$ existiert ein eindeutiger kleinster Unterring von R , welcher R' und A enthält. Dieser besteht aus den Elementen der Form

$$\sum'_{i_1, \dots, i_n \geq 0} x_{i_1, \dots, i_n} a_1^{i_1} \cdots a_n^{i_n}$$

für alle $n \geq 0$ und $a_1, \dots, a_n \in A$ und $x_{i_1, \dots, i_n} \in R'$, fast alle gleich 0.

Bew.: Durchschnitt aller Unterringe, die R' und A enthalten. Tut's !!

2.4.5 Definition: Dieser Unterring heisst der von A über R' erzeugte Unterring und wird bezeichnet mit $R'[A]$. Für endlich viele Elemente $a_1, \dots, a_n \in R$ schreiben wir auch $R'[a_1, \dots, a_n] := R'[\{a_1, \dots, a_n\}]$.