

## Serie 6

**Abgabedatum:** Fr. 31.03, in den Übungsgruppen

**Forum:** <https://forum.math.ethz.ch/c/spring-23/numerische-methoden-phys/>

**Webpage:** <https://metaphor.ethz.ch/x/2023/fs/401-2664-00L/>

### 1. *Transportproblem*

Lösen Sie das Transportproblem

$$\begin{aligned}\frac{\partial u}{\partial t} + c(x) \frac{\partial u}{\partial x} &= 0 \\ u(0, x) &= a(x)\end{aligned}$$

auf  $[0, T] \times [0, 1]$  mit periodischen Randbedingungen im Ort und  $T = 1.4$ , wobei  $c(x) = 0.2 + \sin(2\pi x - 1)^2$  und  $a(x) = \exp(-100(2\pi x - 1)^2)$  sind. Im Ort verwenden Sie einen Ansatz mit trigonometrischen Polynomen auf  $2^8$  Kollokationspunkte. Für die Zeitdiskretisierung verwenden Sie ein Schema auf der Art von Lax-Wendroff – wie in der Vorlesung besprochen. Plotten Sie die Zeitevolution der Lösung.

### 2. ★ **Kernaufgabe: Das $N$ -Körper Problem** ★

#### Modellierung der Physik

Wir betrachten  $N$  Körper im dreidimensionalen Raum. Ihre Dynamik unterliegt einzig der Gravitation, beschrieben durch das Newtonsche Gesetz. Jeder Körper  $K_i$  hat eine Position  $\underline{q}_i \in \mathbb{R}^3$  und einen Impuls  $\underline{p}_i \in \mathbb{R}^3$  sowie eine Masse  $m_i$ . Zur einfachen Behandlung der  $N$  Körper fassen wir deren Positionen  $\underline{q}_i$  und Impulse  $\underline{p}_i$  in Vektoren zusammen:

$$\begin{aligned}\underline{q} &:= [q_1 | \dots | q_N]^T \in \mathbb{R}^{3N} \\ \underline{p} &:= [p_1 | \dots | p_N]^T \in \mathbb{R}^{3N}.\end{aligned}$$

Die Hamilton-Funktion  $\mathcal{H}(\underline{q}, \underline{p})$  lautet dann:

$$\mathcal{H}(\underline{q}, \underline{p}) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \frac{1}{m_i} \underline{p}_i^T \underline{p}_i - G \sum_{1 \leq i < j \leq N} \frac{m_i m_j}{\|\underline{q}_j - \underline{q}_i\|}$$

Aus dieser Funktion erhält man die Bewegungsgleichungen durch partielles ableiten:

$$\begin{aligned}\frac{\partial \underline{q}}{\partial t} &=: \dot{\underline{q}} = \frac{\partial \mathcal{H}}{\partial \underline{p}} \\ \frac{\partial \underline{p}}{\partial t} &=: \dot{\underline{p}} = -\frac{\partial \mathcal{H}}{\partial \underline{q}}.\end{aligned}$$

**Bitte wenden!**

Wir finden hier also:

$$\dot{q}_k = \frac{\partial \mathcal{H}}{\partial p_k} = \frac{\partial}{\partial p_k} \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \frac{1}{m_i} p_i^\top p_i = \frac{1}{m_k} p_k$$

und:

$$\dot{p}_k = -\frac{\partial \mathcal{H}}{\partial q_k} = \frac{\partial}{\partial q_k} G \sum_{i=1}^N \sum_{j=i+1}^N \frac{m_i m_j}{\|q_j - q_i\|} = G \sum_{\substack{i=1 \\ i \neq k}}^N \frac{m_i m_k}{\|q_i - q_k\|^3} (q_i - q_k) .$$

Schliesslich fasst man noch die Positionen  $\underline{q}$  und Impulse  $\underline{p}$  in einen einzigen grossen Vektor  $\underline{y} := [\underline{q}|\underline{p}]^\top$  zusammen.

### Mathematisches Modell

Aus obiger Herleitung bekommt man ein System von gekoppelten Differentialgleichungen erster Ordnung:

$$\dot{\underline{y}}(t) = \begin{bmatrix} \dot{q}(t) \\ \dot{p}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial \mathcal{H}}{\partial p} \\ -\frac{\partial \mathcal{H}}{\partial q} \end{bmatrix} = f(t, \underline{y})$$

mit  $f : \mathbb{R}^+ \times \mathbb{R}^{6N} \rightarrow \mathbb{R}^{6N}$  welches wir nun mit den Polygonzugverfahren aus der Vorlesung lösen wollen.

### Aufgabenstellung

- Implementieren Sie mithilfe obiger Formeln die Funktion  $f(\underline{y})$  korrekt für  $N$  Körper.  
*Hinweis:* Benutzen Sie das Python Template `nbody.py`
- Implementieren Sie eine mit dem velocity-Verlet Verfahren kompatible Version der rechten Seite. Achten Sie dabei auf die Verwendung korrekter Input-Werte.
- Testen Sie die Implementation am Zweikörperproblem mit folgenden Anfangswerten. Massen:  $m_1 = 500$ ,  $m_2 = 1$ , Positionen:  $\underline{q}_1 = \underline{0}$ ,  $\underline{q}_2 = (2, 0, 0)$ , Impulse:  $\underline{p}_1 = \underline{0}$ ,  $\underline{p}_2 = (0, \sqrt{\frac{Gm_1}{2}}, 0)$  und  $G = 1$ . Die Endzeit sei  $T = 3$  und es sollen 5000 Zeitschritte gemacht werden. Plotten Sie die Bahnen der Körper in der  $x$ - $y$  Ebene. Vergleichen Sie die benötigten Rechenzeiten der verschiedenen Methoden.
- Als nächstes wollen wir ein Dreikörperproblem betrachten. Im Allgemeinen ist das Dreikörperproblem nicht analytisch lösbar. Untersuchen Sie numerisch die Dynamik mit den gegebenen Anfangswerten. Massen:  $m_1 = m_2 = m_3 = 1$ . Positionen und Impulse:

$$\begin{aligned} \underline{q}_1 &= (0.97000436, -0.24308753, 0) & \underline{p}_1 &= (0.46620368, 0.43236573, 0) \\ \underline{q}_2 &= (-0.97000436, 0.24308753, 0) & \underline{p}_2 &= (0.46620368, 0.43236573, 0) \\ \underline{q}_3 &= (0, 0, 0) & \underline{p}_3 &= (-0.93240737, -0.86473146, 0) . \end{aligned}$$

Auch hier nehmen wir  $G = 1$ . Die Endzeit sei  $T = 2$  und es sollen 1000 Zeitschritte mit dem velocity-Verlet impliziten Mittelpunktsregel gemacht werden. Plotten Sie

**Siehe nächstes Blatt!**

die Bahnen der drei Körper in der  $x$ - $y$  Ebene.<sup>a</sup>

- e) Abschliessend wollen wir die Bahnen der Planeten<sup>b</sup> des äusseren Sonnensystems untersuchen. Dazu integrieren wir ihre Bewegungsgleichungen ausgehend von konkreten Anfangswerten. Diese Werte sind im `Python` Template zur Aufgabe notiert und alle Einheiten sind im astronomischen Einheitensystem (Längen in A.U., Massen relativ zur Sonne und Zeit in Tagen). Hier nehmen wir  $G = 2.95912208286 \cdot 10^{-4}$ . Die Endzeit sei  $T = 20000$  und es sollen mit jeder Methode 2000 Zeitschritte gemacht werden. Plotten Sie die Planetenbahnen in der  $x$ - $y$  Ebene. (Die Berechnung mit den impliziten Methoden dauert eine Weile.)

---

<sup>a</sup>Dieses sehr spezielle Bewegungsmuster ist als *figure-eight pattern* bekannt und detailliert beschrieben im Paper *A remarkable periodic solution of the three-body problem in the case of equal masses* von Alain Chenciner und Richard Montgomery, zu finden unter <http://arxiv.org/abs/math/0011268>

<sup>b</sup>Pluto ist offiziell zwar kein Planet mehr, wir wollen ihn hier dennoch berücksichtigen.